



# OTC Gaúcha 2026

## REGULAMENTOS

OLÍMPIADA DOS SERVIDORES DOS  
TRIBUNAIS DE CONTAS DO BRASIL

📍 PORTO ALEGRE/RS • 📅 01 a 08 de novembro de 2026



24  
MODALIDADES



149  
PROVAS



INTEGRAÇÃO,  
COMPANHEIRISMO E  
ESPÍRITO ESPORTIVO

PROMOÇÃO:

# ANOSTC

# OLIMPÍADA DOS SERVIDORES DOS TRIBUNAIS DE CONTAS

## SUMÁRIO

<b>REGULAMENTO GERAL.....</b>	<b>4</b>
OBJETIVO .....	4
DISPOSIÇÕES PRELIMINARES.....	4
SEDE E CRONOGRAMA .....	4
CERIMONIAIS DE ABERTURA E DE ENCERRAMENTO .....	5
MODALIDADES, PROVAS E CATEGORIAS .....	5
INSCRIÇÕES.....	7
HOSPEDAGEM E PAGAMENTOS .....	11
OTC SOCIAL.....	19
DESISTÊNCIAS .....	20
UNIFORME.....	20
CÓDIGO DISCIPLINAR.....	21
CONSELHO TÉCNICO .....	23
ARBITRAGEM .....	24
CONSELHO DE JULGAMENTO .....	24
PREMIAÇÃO .....	25
PONTUAÇÃO GERAL .....	25
DISPOSIÇÕES FINAIS .....	26
<b>REGULAMENTO ESPECÍFICO – MODALIDADES .....</b>	<b>27</b>
<i>ATLETISMO.....</i>	<i>28</i>
<i>BASQUETE .....</i>	<i>31</i>
<i>BEACH TENNIS.....</i>	<i>33</i>
<i>BOCHA.....</i>	<i>35</i>
<i>BOLICHE .....</i>	<i>36</i>
<i>BOZÓ .....</i>	<i>38</i>
<i>CORRIDA.....</i>	<i>40</i>
<i>DAMAS .....</i>	<i>43</i>
<i>DOMINÓ.....</i>	<i>45</i>
<i>FUTEBOL SOCIETY.....</i>	<i>47</i>
<i>FUTEVÔLEI.....</i>	<i>51</i>
<i>FUTSAL .....</i>	<i>54</i>
<i>NATAÇÃO .....</i>	<i>57</i>
<i>PEBOLIM.....</i>	<i>60</i>
<i>PESCA .....</i>	<i>62</i>
<i>PÔQUER .....</i>	<i>66</i>
<i>SINUCA .....</i>	<i>68</i>
<i>TÊNIS .....</i>	<i>70</i>
<i>TÊNIS DE MESA.....</i>	<i>72</i>
<i>TIRO ESPORTIVO .....</i>	<i>74</i>
<i>TRUCO .....</i>	<i>76</i>
<i>VÔLEI INDOOR.....</i>	<i>79</i>
<i>VÔLEI DE PRAIA.....</i>	<i>81</i>
<i>XADREZ.....</i>	<i>83</i>

<b>SISTEMAS DE DISPUTA E CRITÉRIOS DE CLASSIFICAÇÃO .....</b>	<b>85</b>
GRUPOS .....	85
ELIMINATÓRIAS SIMPLES.....	100
MAIOR PONTUAÇÃO .....	101
FINAL POR TEMPO .....	101
<b>ANEXO I - DECLARAÇÃO DE COMPROVAÇÃO DE VÍNCULO - SERVIDOR EFETIVO / AUTORIDADE .....</b>	<b>102</b>
<b>ANEXO II - DECLARAÇÃO DE COMPROVAÇÃO DE VÍNCULO – COMISSIONADOS / CEDIDOS.....</b>	<b>103</b>
<b>ANEXO III - DECLARAÇÃO DE COMPROVAÇÃO DE VÍNCULO – TERCEIRIZADO / QUARTEIRIZADO / CONVENIADO .....</b>	<b>104</b>
<b>ANEXO IV – LISTA DE PROVAS .....</b>	<b>105</b>
<b>ANEXO V – CRONOGRAMA DE COMPETIÇÃO - CALENDÁRIO SINTÉTICO .....</b>	<b>109</b>

## REGULAMENTO GERAL

### OBJETIVO

1. A OLIMPÍADA DOS SERVIDORES DOS TRIBUNAIS DE CONTAS DO BRASIL E DO MERCOSUL/OTC GAÚCHA 2026, promovida pela Associação Nacional Olímpica, Recreativa, Cultural e Social dos Servidores dos Tribunais de Contas do Brasil (ANOSTC), tem por finalidade desenvolver a integração, através do intercâmbio desportivo, entre os Servidores Efetivos, Comissionados, Cedidos, Conselheiros, Conselheiros Substitutos, Ministros, Ministros Substitutos, Membros do Ministério Público, ativos ou inativos, e funcionários terceirizados (ou que prestem serviço similar como, por exemplo, funcionários quarteirizados ou conveniados) dos Tribunais de Contas do Brasil e do MERCOSUL, procurando sempre zelar pelo companheirismo, espírito esportivo, bem-estar social e desenvolvimento sustentável do meio-ambiente.

### DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

2. Cabe ao presidente da ANOSTC indicar formalmente os membros da Comissão de Organização da Olimpíada, selecionados dentre os que compõem a diretoria da ANOSTC e os servidores dos Tribunais de Contas.
3. A competição será realizada de acordo com as Regras Oficiais e pelo que dispuser este regulamento.
4. Este Regulamento Geral é o conjunto das disposições que regem a OTC Gaúcha 2026, com a finalidade de definir e nortear as ações das competições quanto aos aspectos técnico, disciplinar e desportivo dos Atletas, Técnicos e Dirigentes.
5. As delegações e os atletas inscritos na OTC Gaúcha 2026 serão considerados conhecedores deste regulamento, obrigando-se à sua total obediência, sem qualquer reserva ou ressalva.
6. Cada delegação poderá indicar no máximo 02 (dois) responsáveis/delegados, com a finalidade de representá-la nas atividades em que forem convocados, bem como solucionar qualquer problema surgido com a sua delegação.

### SEDE E CRONOGRAMA

7. A OTC Gaúcha 2026 terá como sede a cidade de **Porto Alegre**, no estado do Rio Grande do Sul.
8. O evento será realizado no período de **01 a 08/11/2026**.
9. Cerimônia de Abertura: **01/11/2026** (domingo).
10. Congresso de Controle Externo, Fiscalização e Boas Práticas: **03/11/2026** (terça-feira), Tribunal de Contas do Estado do Rio Grande do Sul (auditório Romildo Bolzan).

11. Festa por adesão no Museu de Ciência e Tecnologia da PUC (não inclusa na inscrição): **04/11/2026** (quarta-feira).
12. Cerimônia de Encerramento: **07/11/2026** (sábado).
13. Os jogos serão realizados de **02 a 07/11/2026**, nos períodos da manhã, da tarde e da noite.

### **CERIMONIAIS DE ABERTURA E DE ENCERRAMENTO**

14. As solenidades de abertura e de encerramento ficarão a cargo da ANOSTC.
15. A cerimônia de abertura ocorrerá no dia **01/11/2026 (domingo)**, no período da noite.
  - 15.1. Na cerimônia de abertura, com o intuito de abrilhantar o evento, sugere-se que as delegações se apresentem devidamente uniformizadas.
  - 15.2. Na cerimônia de abertura, será solicitado que cada delegação tenha em seu poder a bandeira de seu município/estado/país, em razão do Desfile de Delegações.
16. A cerimônia de encerramento ocorrerá no dia **07/11/2026 (sábado)**, no período da noite.
  - 16.1. Na cerimônia de encerramento, serão entregues os troféus de 1º, 2º e 3º lugares gerais da OTC Gaúcha 2026.
17. A princípio, ingressos extras para as cerimônias de abertura e encerramento não serão comercializados. Após a data final de inscrição, caso haja disponibilidade, serão informados valores e quantidades.

### **MODALIDADES, PROVAS E CATEGORIAS**

18. Para fins deste regulamento, os conceitos de modalidade, prova, categoria, coletivas, revezamento, individuais e duplas são:

- 18.1. **Modalidade:** Qualificação genérica que compreende os seguintes 24 (vinte e quatro) esportes.

Atletismo, Basquete, Beach Tennis, Bocha, Boliche, Bozó, Corrida, Damas, Dominó, Futebol Society, Futsal, Futevôlei, Natação, Pebolim, Pesca, Pôquer, Sinuca, Tênis, Tênis de Mesa, Tiro Esportivo, Truco, Vôlei Indoor, Vôlei de Praia e Xadrez.

- 18.2. **Prova:** Qualificação específica que compreende o detalhamento de algumas modalidades, perfazendo um total de 149 (cento e quarenta e nove) provas, conforme consta do Anexo IV.

Exemplos: Atletismo Feminino | Livre | 100m; Futebol Society Masculino | Master

**18.3. Categoria:** Qualificação quanto à faixa etária conforme descrito a seguir.

Livre – 18 anos + (nascidos até 01/11/2008).  
Master – 40 anos + (nascidos até 31/12/1986).  
Sênior – 50 anos + (nascidos até 31/12/1976).  
Best Sênior – 60 anos + (nascidos até 31/12/1966).

**18.4. Coletivas:** Qualificação para as 13 (treze) provas disputadas por mais de 04 (quatro) integrantes em uma mesma equipe.

Basquete Feminino  
Basquete Masculino  
Futebol Society Masculino | Livre  
Futebol Society Masculino | Master  
Futebol Society Masculino | Sênior  
Futsal Feminino | Livre  
Futsal Feminino | Master  
Futsal Masculino | Livre  
Futsal Masculino | Master  
Futsal Masculino | Sênior  
Futsal Masculino | Best Sênior  
Vôlei Indoor Feminino  
Vôlei Indoor Masculino

**18.5. Revezamento:** São todas as 10 (dez) provas disputadas por 04 (quatro) integrantes em uma mesma equipe.

**18.6. Individuais e dupla:** São todas as provas não enquadradas como coletivas ou revezamento.

**19.** Os atletas poderão se inscrever nas provas coletivas (Basquete, Futebol Society, Futsal, Voleibol Indoor) e de Revezamento, sem limitação de quantidade, desde que atendam aos requisitos das categorias conforme a idade, quando for o caso.

- 20.** Cada atleta poderá participar de até **06 (seis) provas individuais e/ou em dupla.**
- 20.1.** A inscrição nas provas de Revezamento não contará no referido limite.
- 21.** No caso de haver concomitância de horários, o atleta deverá optar pela modalidade de maior interesse.
- 22.** Nas modalidades que envolvam disputas em **dupla**, poderá ser inscrito 01 (um) **atleta reserva.**
- 22.1.** A inscrição de atleta reserva contará, para esse, como uma das 06 (seis) possíveis provas aceitas no ato da inscrição.
- 22.2.** Após iniciada uma partida, somente serão permitidas substituições em casos excepcionais, como lesões.
- 22.3.** No caso específico da modalidade Atletismo, para a prova de Revezamento Misto, poderão ser inscritos até 06 (seis) atletas reservas, sendo 03 (três) de cada gênero.
- 22.4.** No caso específico da modalidade Natação, poderão ser inscritos 06 (seis) atletas reservas nos Revezamentos Feminino e Masculino. No Revezamento Misto, poderão ser inscritos até 06 (seis) atletas reservas, sendo 03 (três) de cada gênero.
- 22.5.** No caso específico do Futevôlei Misto poderão ser inscritos até 02 (dois) atletas reservas, sendo um de cada gênero. Durante a partida, deverá haver ao menos 01 (uma) atleta do sexo feminino dentro de quadra.
- 22.6.** No caso específico do Beach Tennis Misto poderão ser inscritos até 02 (dois) atletas reservas, sendo um de cada gênero.
- 22.7.** No caso dos Revezamento do Atletismo e da Natação, somente serão distribuídas 04 (quatro) medalhas para os titulares que realizarem as provas.
- 23.** Quando da participação dos atletas nas competições, será indispensável a apresentação de documento, com foto, que o identifique.
- 23.1.** Será aceito o crachá funcional do atleta, desde que contenha foto.
- 24.** O **Congresso Técnico** será realizado em Porto Alegre (RS), entre os dias 27 e 30 de setembro de 2026. Suas atividades principais incluem visitas técnicas aos locais de competição, sorteios de grupos e chaveamentos, além de reuniões administrativas.

## **INSCRIÇÕES**

- 25.** Somente poderão participar da OTC Gaúcha 2026, os servidores e as autoridades que se inscreverem dentro do período previamente determinado, de **15/05 a 31/07/2026.**

- 25.1.** Cada atleta deverá efetuar a sua própria inscrição e a de seu(s) acompanhante(s), pelo site: <https://www.anostc.com.br/>
- 25.2.** Todos os atletas inscritos deverão ter 18 (dezoito) anos completos até 01/11/2026, data de abertura do evento.
- 25.3.** É vedada a inscrição de estagiários.
- 26.** Além da participação de servidores e autoridades, será permitida a inscrição de funcionários cedidos e de funcionários terceirizados de empresas prestadoras de serviço vinculadas aos Tribunais de Contas, ou que prestem serviço similar como, por exemplo, funcionários quarteirizados ou conveniados, conforme regras estabelecidas neste regulamento.
- 26.1.** Entende-se como terceirizado aquele trabalhador que não é servidor via concurso público do Tribunal de Contas para o qual está prestando serviços, mas, sim, é vinculado a empresa que detém contrato de terceirização.
- 26.2.** Entende-se como quarteirizado aquele trabalhador que é ligado à empresa subcontratada por outra empresa, que possua contrato de terceirização para realização de atividades no respectivo Tribunal de Contas.
- 26.3.** Entende-se como conveniado aquele profissional que trabalha no Tribunal de Contas, mas cujo salário é pago por uma entidade privada ou por uma fundação que tem um convênio ou contrato de cooperação com o respectivo Tribunal.
- 26.4.** Poderão ser inscritos até 06 (seis) funcionários terceirizados, quarteirizados ou conveniados por delegação.
- 26.5.** A inscrição dos funcionários terceirizados, quarteirizados ou conveniados poderá ser efetivada concomitantemente à inscrição dos servidores e das autoridades, desde que respeitados os limites estabelecidos neste regulamento.
- 26.6.** Com exceção dos servidores efetivos e das autoridades, os demais trabalhadores deverão comprovar que possuem vínculo com o Tribunal de Contas anterior a **15/05/2026**.
- 26.7.** Não será permitida a participação de mais de 1 (um) funcionário terceirizado, quarteirizados ou conveniados da delegação na mesma prova e/ou equipe.
- 27.** Os Delegados deverão encaminhar os seguintes documentos, pelo site <https://www.anostc.com.br/>.
- 27.1.** Declaração de Comprovação de Vínculo dos servidores efetivos e/ou autoridades com seus respectivos Tribunais de Contas, emitida pela área de Gestão de Pessoas ou Recursos Humanos, podendo ser utilizado como modelo o constante do Anexo I.
- 27.2.** Declaração de Comprovação de Vínculo dos funcionários comissionados e cedidos com seus respectivos Tribunais de Contas, emitida pela área de Gestão de Pessoas ou

Recursos Humanos, podendo ser utilizado como modelo o constante do Anexo II.

- 27.3.** Declaração de Comprovação de Vínculo dos funcionários terceirizados, quarterizados e/ou conveniados com seus respectivos Tribunais de Contas, assinada pelo Delegado, podendo ser utilizado como modelo o constante do Anexo III.
- 28.** Os Atletas ou Delegados deverão encaminhar os seguintes documentos, pelo site <https://www.anostc.com.br/>.
- 28.1.** Atestado de Aptidão Física para prática de atividades esportivas emitido por médico, em 2026.
- 28.2.** Tiro Esportivo - Documento comprobatório de porte de arma de fogo ou Certificado de Registro concedido pelo Comando do Exército, dos atletas inscritos na modalidade, considerando o disposto no art. 34 do Decreto nº 11.615, de 21 de julho de 2023.
- 29.** A ausência da documentação supracitada poderá gerar o cancelamento da inscrição da delegação e/ou do atleta.
- 30.** Todas as declarações supramencionadas deverão ser anexadas no site até o dia **09/10/2026**.
- 31.** Será permitida a inscrição de intercâmbio de atletas de unidades federativas distintas, desde que a unidade de origem do atleta não esteja participando do evento.
- 31.1.** O atleta devidamente inscrito no intercâmbio deverá representar a mesma delegação em todas as modalidades que disputar.
- 32.** No caso de atletas permutados ou cedidos entre Tribunais, caberá ao atleta a definição da escolha da delegação a qual deseja representar.
- 33.** Caso algum atleta inscrito seja desligado do Tribunal antes do início da olimpíada, o Delegado deverá informar o fato imediatamente à Comissão de Organização da OTC Gaúcha 2026 para as devidas providências.
- 34.** No ato da inscrição, o atleta deverá declarar, em campo próprio do site, que goza de plena saúde e condições físico-orgânicas para a prática de atividades esportivas, isentando, assim, a Comissão de Organização da Olimpíada e o Tribunal ao qual está vinculado de qualquer responsabilidade sobre eventuais danos, perdas ou lesões em decorrência de sua participação no evento.
- 35.** Não serão aceitas inscrições de participantes após o prazo final disposto neste regulamento, salvo em caso de substituição de um atleta ou acompanhante já inscrito.
- 35.1.** **INDIVIDUAIS, DUPLAS, REVEZAMENTO E COLETIVAS: Entre o final das inscrições e o dia 07/09/2026**, no caso de substituição, o novo atleta poderá se inscrever em qualquer prova.
- 35.2.** **INDIVIDUAIS: A partir de 08/09/2026**, não serão permitidas substituições, mesmo na



hipótese de lesão, doença, ou outro motivo de força maior, no caso das seguintes modalidades: Atletismo, Corrida, Damas, Natação, Pebolim Simples, Pesca, Pôquer, Sinuca, Tênis Simples, Tênis de Mesa Simples, Tiro Esportivo e Xadrez.

**35.3. COLETIVAS: A partir de 08/09/2026**, inclusive na semana do evento, em se tratando de modalidades coletivas, o atleta somente poderá ser substituído por outro atleta já inscrito na hipótese de lesão ou doença, comprovada por atestado ou relatório médico, ou outro motivo de força maior, caso a delegação não tenha inscrito atleta reserva suficiente para suprir a ausência do participante substituído.

**35.4. DUPLAS E REVEZAMENTO: Até 48 (quarenta e oito) horas antes do início das competições**, o atleta somente poderá ser substituído por outro atleta inscrito na hipótese de lesão ou doença, comprovada por atestado ou relatório médico, ou outro motivo de força maior, no caso das seguintes provas disputadas em dupla ou revezamento que não possuam reserva e desde que não já esteja inscrito na mesma prova: Atletismo Revezamento, Beach Tennis, Bocha, Boliche, Bozó, Dominó, Futevôlei, Natação Revezamento, Pebolim Dupla, Tênis Dupla, Tênis de Mesa Dupla, Truco e Vôlei de Praia.

**36.** Entende-se como motivo de força maior aquela situação em que seja imprescindível o afastamento do atleta.

**36.1.** Em qualquer hipótese de substituição de atleta, o novo atleta inscrito deverá ter vínculo comprovado anterior a 15/05/2026 com o Tribunal o qual representará, exceto no caso de servidor efetivo e autoridade.

**37.** A partir de **08/09/2026**, não serão permitidas inscrições de novos atletas, mesmo em caráter de substituição, exceto para os casos acima descritos.

**38.** A partir de **08/09/2026**, serão permitidas inscrições de novos acompanhantes, apenas em caso de substituição.

**39.** Itens incluídos na inscrição:

**39.1.** 07 diárias de hotel (Check-in: 01/11/2026 e Check-out: 08/11/2026) com café da manhã incluso entre os dias 02/11/2026 e 08/11/2026;

**39.2.** Cerimônia de abertura do evento (01/11/2026 - domingo);

**39.3.** Cerimônia de encerramento do evento (07/11/2026 - sábado).

**40.** Qualquer condição ou necessidade especial que o atleta possua para a participação no evento deverá ser informada com antecedência razoável para análise da Comissão de Organização da Olimpíada e verificação de possíveis ajustes necessários.

**41.** Será impedido de participar das competições o atleta ou a delegação que não atenderem o

previsto neste Regulamento.

## HOSPEDAGEM E PAGAMENTOS

42. No que tange à hospedagem, as delegações terão que optar entre os seguintes hotéis:

HOTÉIS	QUARTOS	SITE
1. Art Hotel Transamerica Collection; 2. Manhattan Porto Alegre by Mercure; 3. Hotel Laghetto Moinhos; 4. Hotel Laghetto Stilo Higienópolis; 5. Slaviero Hotel Porto Alegre; 6. Novotel Porto Alegre Três Figueiras.	Duplos	1. Art Hotel Transamerica Collection: <a href="#">Hotel Art Hotel Transamerica Collection   Let's Atlantica</a> ; 2. Manhattan Porto Alegre by Mercure: <a href="#">Manhattan Porto Alegre by Mercure 5 minutos do Hospital Moinhos de Vento</a> ; 3. Hotel Laghetto Moinhos: <a href="#">Viverone Moinhos, Laghetto Hotéis   Rede Laghetto</a> ; 4. Hotel Laghetto Stilo Higienópolis: <a href="#">Laghetto Stilo Higienopolis - Guest Reservations</a> ; 5. Slaviero Hotel Porto Alegre: <a href="#">Hotel em Porto Alegre   Slaviero Hotel Porto Alegre</a> ; 6. Novotel Porto Alegre Três Figueiras: <a href="#">Hotéis Novotel Porto Alegre: Reserve sua Estadia</a> .
1. Park Plaza Moinhos Porto Alegre Hotel; 2. Master Porto Alegre Hotel.	Duplos	1. Park Plaza Moinhos Porto Alegre Hotel: <a href="#">Park Plaza Porto Alegre Moinhos de Vento - Reservas de hóspedes</a> ; 2. Master Porto Alegre Hotel: <a href="#">Hotel em Porto Alegre</a> ;
1. Master Cosmopolitan Moinhos de Vento.	Duplos	1. Master Cosmopolitan Moinhos de Vento: <a href="https://www.masterhoteis.com.br/mastercosmopolitan">https://www.masterhoteis.com.br/mastercosmopolitan</a> .
1. Master Express Dom Pedro II.	Duplos	1. Master Express Dom Pedro II: <a href="https://www.masterhoteis.com.br/masterdompedro">https://www.masterhoteis.com.br/masterdompedro</a> .

43. Somente serão considerados inscritos os atletas que efetuarem o pagamento da taxa de inscrição conforme a seguir:

**43.1. ATLETAS:** ART HOTEL TRANSAMERICA COLLECTION, MANHATTAN PORTO ALEGRE BY MERCURE, HOTEL LAGHETTO MOINHOS, HOTEL LAGHETTO STILO HIGIENÓPOLIS, SLAVIERO HOTEL PORTO ALEGRE E NOVOTEL PORTO ALEGRE TRÊS FIGUEIRAS.  
**Valor Total: R\$ 3.600,00 (três mil e seiscentos reais).**

**a) Inscritos até 05/06/2026**

- \*Entrada no valor de R\$ 720,00;
- \*Segunda parcela até 05/07/2026, no valor de R\$ 720,00;
- \*Terceira parcela até 05/08/2026, no valor de R\$ 720,00;
- \*Quarta parcela até 05/09/2026, no valor de R\$ 720,00;
- \*Quinta parcela até 05/10/2026, no valor de R\$ 720,00.

**b) Inscritos entre 06/06/2026 e 05/07/2026**

- \*Entrada no valor de R\$ 1.440,00;
- \*Terceira parcela até 05/08/2026, no valor de R\$ 720,00;



- \*Quarta parcela até 05/09/2026, no valor de R\$ 720,00;
- \*Quinta parcela até 05/10/2026, no valor de R\$ 720,00.

**c) Inscritos entre 06/07/2026 e 31/07/2026**

- \*Entrada no valor de R\$ 2.160,00;
- \*Quarta parcela até 05/09/2026, no valor de R\$ 720,00;
- \*Quinta parcela até 05/10/2026, no valor de R\$ 720,00.
- \*Sujeito à disponibilidade de vagas no hotel.**

**OBSERVAÇÃO:** o Delegado somente deverá homologar a inscrição do atleta caso este tenha efetuado o pagamento do valor da entrada.

**43.2. ACOMPANHANTES:** ART HOTEL TRANSAMERICA COLLECTION, MANHATTAN PORTO ALEGRE BY MERCURE, HOTEL LAGHETTO MOINHOS, HOTEL LAGHETTO STILO HIGIENÓPOLIS, SLAVIERO HOTEL PORTO ALEGRE E NOVOTEL PORTO ALEGRE TRÊS FIGUEIRAS.

**Valor Total: R\$ 3.500,00 (três mil e quinhentos reais).**

**a) Inscritos até 05/06/2026**

- \*Entrada no valor de R\$ 700,00;
- \*Segunda parcela até 05/07/2026, no valor de R\$ 700,00;
- \*Terceira parcela até 05/08/2026, no valor de R\$ 700,00;
- \*Quarta parcela até 05/09/2026, no valor de R\$ 700,00;
- \*Quinta parcela até 05/10/2026, no valor de R\$ 700,00.

**b) Inscritos entre 06/06/2026 e 05/07/2026**

- \*Entrada no valor de R\$ 1.400,00;
- \*Terceira parcela até 05/08/2026, no valor de R\$ 700,00;
- \*Quarta parcela até 05/09/2026, no valor de R\$ 700,00;
- \*Quinta parcela até 05/10/2026, no valor de R\$ 700,00.

**c) Inscritos entre 06/07/2026 e 31/07/2026**

- \*Entrada no valor de R\$ 2.100,00;
- \*Quarta parcela até 05/09/2026, no valor de R\$ 700,00;
- \*Quinta parcela até 05/10/2026, no valor de R\$ 700,00.

**\*Sujeito à disponibilidade de vagas no hotel.**

**OBSERVAÇÃO:** o Delegado somente deverá homologar a inscrição do participante caso este tenha efetuado o pagamento do valor da entrada.

**43.3. ATLETAS:** PARK PLAZA MOINHOS PORTO ALEGRE HOTEL E MASTER PORTO ALEGRE HOTEL.



**Valor Total: R\$ 3.200,00 (três mil e duzentos reais).**

**a) Inscritos até 05/06/2026**

- \*Entrada no valor de R\$ 640,00;
- \*Segunda parcela até 05/07/2026, no valor de R\$ 640,00;
- \*Terceira parcela até 05/08/2026, no valor de R\$ 640,00;
- \*Quarta parcela até 05/09/2026, no valor de R\$ 640,00;
- \*Quinta parcela até 05/10/2026, no valor de R\$ 640,00.

**b) Inscritos entre 06/06/2026 e 05/07/2026**

- \*Entrada no valor de R\$ 1.280,00;
- \*Terceira parcela até 05/08/2026, no valor de R\$ 640,00;
- \*Quarta parcela até 05/09/2026, no valor de R\$ 640,00;
- \*Quinta parcela até 05/10/2026, no valor de R\$ 640,00.

**c) Inscritos entre 06/07/2026 e 31/07/2026**

- \*Entrada no valor de R\$ 1.920,00;
- \*Quarta parcela até 05/09/2026, no valor de R\$ 640,00;
- \*Quinta parcela até 05/10/2026, no valor de R\$ 640,00.
- \*Sujeito à disponibilidade de vagas no hotel.**

**OBSERVAÇÃO:** o Delegado somente deverá homologar a inscrição do atleta caso este tenha efetuado o pagamento do valor da entrada.

**43.4. ACOMPANHANTES: PARK PLAZA MOINHOS PORTO ALEGRE HOTEL E MASTER PORTO ALEGRE HOTEL.**

**Valor Total: R\$ 3.100,00 (três mil e cem reais).**

**a) Inscritos até 05/06/2026**

- \*Entrada no valor de R\$ 620,00;
- \*Segunda parcela até 05/07/2026, no valor de R\$ 620,00;
- \*Terceira parcela até 05/08/2026, no valor de R\$ 620,00;
- \*Quarta parcela até 05/09/2026, no valor de R\$ 620,00;
- \*Quinta parcela até 05/10/2026, no valor de R\$ 620,00.

**b) Inscritos entre 06/06/2026 e 05/07/2026**

- \*Entrada no valor de R\$ 1.240,00;
- \*Terceira parcela até 05/08/2026, no valor de R\$ 620,00;
- \*Quarta parcela até 05/09/2026, no valor de R\$ 620,00;
- \*Quinta parcela até 05/10/2026, no valor de R\$ 620,00.

**c) Inscritos entre 06/07/2026 e 31/07/2026**

- \*Entrada no valor de R\$ 1.860,00;
- \*Quarta parcela até 05/09/2026, no valor de R\$ 620,00;



\*Quinta parcela até 05/10/2026, no valor de R\$ 620,00.

**\*Sujeito à disponibilidade de vagas no hotel.**

**OBSERVAÇÃO:** o Delegado somente deverá homologar a inscrição do atleta caso este tenha efetuado o pagamento do valor da entrada.

**43.5. ATLETAS: MASTER COSMOPOLITAN MOINHOS DE VENTO.**

**Valor Total: R\$ 3.000,00 (três mil reais).**

**a) Inscritos até 05/06/2026**

\*Entrada no valor de R\$ 600,00;

\*Segunda parcela até 05/07/2026, no valor de R\$ 600,00;

\*Terceira parcela até 05/08/2026, no valor de R\$ 600,00;

\*Quarta parcela até 05/09/2026, no valor de R\$ 600,00;

\*Quinta parcela até 05/10/2026, no valor de R\$ 600,00.

**b) Inscritos entre 06/06/2026 e 05/07/2026**

\*Entrada no valor de R\$ 1.200,00;

\*Terceira parcela até 05/08/2026, no valor de R\$ 600,00;

\*Quarta parcela até 05/09/2026, no valor de R\$ 600,00;

\*Quinta parcela até 05/10/2026, no valor de R\$ 600,00.

**c) Inscritos entre 06/07/2026 e 31/07/2026**

\*Entrada no valor de R\$ 1.800,00;

\*Quarta parcela até 05/09/2026, no valor de R\$ 600,00;

\*Quinta parcela até 05/10/2026, no valor de R\$ 600,00.

**\*Sujeito à disponibilidade de vagas no hotel.**

**OBSERVAÇÃO:** o Delegado somente deverá homologar a inscrição do atleta caso este tenha efetuado o pagamento do valor da entrada.

**43.6. ACOMPANHANTES: MASTER COSMOPOLITAN MOINHOS DE VENTO.**

**Valor Total: R\$ 2.900,00 (dois mil e novecentos reais).**

**a) Inscritos até 05/06/2026**

\*Entrada no valor de R\$ 580,00;

\*Segunda parcela até 05/07/2026, no valor de R\$ 580,00;

\*Terceira parcela até 05/08/2026, no valor de R\$ 580,00;

\*Quarta parcela até 05/09/2026, no valor de R\$ 580,00;

\*Quinta parcela até 05/10/2026, no valor de R\$ 580,00.

**b) Inscritos entre 06/06/2026 e 05/07/2026**

\*Entrada no valor de R\$ 1.160,00;



- \*Terceira parcela até 05/08/2026, no valor de R\$ 580,00;
- \*Quarta parcela até 05/09/2026, no valor de R\$ 580,00;
- \*Quinta parcela até 05/10/2026, no valor de R\$ 580,00.

**c) Inscritos entre 06/07/2026 e 31/07/2026**

- \*Entrada no valor de R\$ 1.740,00;
- \*Quarta parcela até 05/09/2026, no valor de R\$ 580,00;
- \*Quinta parcela até 05/10/2026, no valor de R\$ 580,00.
- \*Sujeito à disponibilidade de vagas no hotel.**

**OBSERVAÇÃO:** o Delegado somente deverá homologar a inscrição do atleta caso este tenha efetuado o pagamento do valor da entrada.

**43.7. ATLETAS: MASTER EXPRESS DOM PEDRO II.**

**Valor Total: R\$ 2.800,00 (dois mil e oitocentos reais).**

**a) a) Inscritos até 05/06/2026**

- \*Entrada no valor de R\$ 560,00;
- \*Segunda parcela até 05/07/2026, no valor de R\$ 560,00;
- \*Terceira parcela até 05/08/2026, no valor de R\$ 560,00;
- \*Quarta parcela até 05/09/2026, no valor de R\$ 560,00;
- \*Quinta parcela até 05/10/2026, no valor de R\$ 560,00.

**b) Inscritos entre 06/06/2026 e 05/07/2026**

- \*Entrada no valor de R\$ 1.120,00;
- \*Terceira parcela até 05/08/2026, no valor de R\$ 560,00;
- \*Quarta parcela até 05/09/2026, no valor de R\$ 560,00;
- \*Quinta parcela até 05/10/2026, no valor de R\$ 560,00.

**c) Inscritos entre 06/07/2026 e 31/07/2026**

- \*Entrada no valor de R\$ 1.680,00;
- \*Quarta parcela até 05/09/2026, no valor de R\$ 560,00;
- \*Quinta parcela até 05/10/2026, no valor de R\$ 560,00.
- \*Sujeito à disponibilidade de vagas no hotel.**

**OBSERVAÇÃO:** o Delegado somente deverá homologar a inscrição do atleta caso este tenha efetuado o pagamento do valor da entrada.



**43.8. ACOMPANHANTES: MASTER EXPRESS DOM PEDRO II.**  
**Valor Total: R\$ 2.700,00 (dois mil e setecentos reais).**

**a) Inscritos até 05/06/2026**

- \*Entrada no valor de R\$ 540,00;
- \*Segunda parcela até 05/07/2026, no valor de R\$ 540,00;
- \*Terceira parcela até 05/08/2026, no valor de R\$ 540,00;
- \*Quarta parcela até 05/09/2026, no valor de R\$ 540,00;
- \*Quinta parcela até 05/10/2026, no valor de R\$ 540,00.

**b) Inscritos entre 06/06/2026 e 05/07/2026**

- \*Entrada no valor de R\$ 1.080,00;
- \*Terceira parcela até 05/08/2026, no valor de R\$ 540,00;
- \*Quarta parcela até 05/09/2026, no valor de R\$ 540,00;
- \*Quinta parcela até 05/10/2026, no valor de R\$ 540,00.

**c) Inscritos entre 06/07/2026 e 31/07/2026**

- \*Entrada no valor de R\$ 1.620,00;
- \*Quarta parcela até 05/09/2026, no valor de R\$ 540,00;
- \*Quinta parcela até 05/10/2026, no valor de R\$ 540,00.
- \*Sujeito à disponibilidade de vagas no hotel.**

**OBSERVAÇÃO:** o Delegado somente deverá homologar a inscrição do atleta caso este tenha efetuado o pagamento do valor da entrada.

**43.9. ATLETAS: SEM HOSPEDAGEM.**  
**Valor Total: R\$ 1.800,00 (um mil e oitocentos reais).**

**a) Inscritos até 05/06/2026**

- \*Entrada no valor de R\$ 360,00;
- \*Segunda parcela até 05/07/2026, no valor de R\$ 360,00;
- \*Terceira parcela até 05/08/2026, no valor de R\$ 360,00;
- \*Quarta parcela até 05/09/2026, no valor de R\$ 360,00;
- \*Quinta parcela até 05/10/2026, no valor de R\$ 360,00.

**b) Inscritos entre 06/06/2026 e 05/07/2026**

- \*Entrada no valor de R\$ 720,00;
- \*Terceira parcela até 05/08/2026, no valor de R\$ 360,00;
- \*Quarta parcela até 05/09/2026, no valor de R\$ 360,00;
- \*Quinta parcela até 05/10/2026, no valor de R\$ 360,00.

**c) Inscritos entre 06/07/2026 e 31/07/2026**

- \*Entrada no valor de R\$ 1.080,00;
- \*Quarta parcela até 05/09/2026, no valor de R\$ 360,00;



- \*Quinta parcela até 05/10/2026, no valor de R\$ 360,00.
- \*Sujeito à disponibilidade de vagas no hotel.**

**OBSERVAÇÃO:** o Delegado somente deverá homologar a inscrição do atleta caso este tenha efetuado o pagamento do valor da entrada.

**43.10. ACOMPANHANTES: SEM HOSPEDAGEM.**

**Valor Total: R\$ 1.700,00 (um mil e setecentos reais).**

**a) Inscritos até 05/06/2026**

- \*Entrada no valor de R\$ 340,00;
- \*Segunda parcela até 05/07/2026, no valor de R\$ 340,00;
- \*Terceira parcela até 05/08/2026, no valor de R\$ 340,00;
- \*Quarta parcela até 05/09/2026, no valor de R\$ 340,00;
- \*Quinta parcela até 05/10/2026, no valor de R\$ 340,00.

**b) Inscritos entre 06/06/2026 e 05/07/2026**

- \*Entrada no valor de R\$ 680,00;
- \*Terceira parcela até 05/08/2026, no valor de R\$ 340,00;
- \*Quarta parcela até 05/09/2026, no valor de R\$ 340,00;
- \*Quinta parcela até 05/10/2026, no valor de R\$ 340,00.

**c) Inscritos entre 06/07/2026 e 31/07/2026**

- \*Entrada no valor de R\$ 1.020,00;
- \*Quarta parcela até 05/09/2026, no valor de R\$ 340,00;
- \*Quinta parcela até 05/10/2026, no valor de R\$ 340,00.
- \*Sujeito à disponibilidade de vagas no hotel.**

**OBSERVAÇÃO:** o Delegado somente deverá homologar a inscrição do atleta caso este tenha efetuado o pagamento do valor da entrada.

**43.11. ATLETAS: DELEGAÇÃO ANFITRIÃ**

**Valor Total: R\$ 1.350,00 (um mil, e trezentos e cinquenta reais).**

**a) Inscritos até 05/06/2026**

- \*Entrada no valor de R\$ 270,00;
- \*Segunda parcela até 05/07/2026, no valor de R\$ 270,00;
- \*Terceira parcela até 05/08/2026, no valor de R\$ 270,00;
- \*Quarta parcela até 05/09/2026, no valor de R\$ 270,00;
- \*Quinta parcela até 05/10/2026, no valor de R\$ 270,00.

**b) Inscritos entre 06/06/2026 e 05/07/2026**

- \*Entrada no valor de R\$ 540,00;
- \*Terceira parcela até 05/08/2026, no valor de R\$ 270,00;
- \*Quarta parcela até 05/09/2026, no valor de R\$ 270,00;



\*Quinta parcela até 05/10/2026, no valor de R\$ 270,00.

**c) Inscritos entre 06/07/2026 e 31/07/2026**

- \*Entrada no valor de R\$ 810,00;
- \*Quarta parcela até 05/09/2026, no valor de R\$ 270,00;
- \*Quinta parcela até 05/10/2026, no valor de R\$ 270,00.
- \*Sujeito à disponibilidade de vagas no hotel.**

**OBSERVAÇÃO:** o Delegado somente deverá homologar a inscrição do atleta caso este tenha efetuado o pagamento do valor da entrada.

**43.12. ACOMPANHANTES: DELEGAÇÃO ANFITRIÃ**  
**Valor Total: R\$ 1.250,00 (um mil, e trezentos e cinquenta reais).**

**a) Inscritos até 05/06/2026**

- \*Entrada no valor de R\$ 250,00;
- \*Segunda parcela até 05/07/2026, no valor de R\$ 250,00;
- \*Terceira parcela até 05/08/2026, no valor de R\$ 250,00;
- \*Quarta parcela até 05/09/2026, no valor de R\$ 250,00;
- \*Quinta parcela até 05/10/2026, no valor de R\$ 250,00.

**b) Inscritos entre 06/06/2026 e 05/07/2026**

- \*Entrada no valor de R\$ 500,00;
- \*Terceira parcela até 05/08/2026, no valor de R\$ 250,00;
- \*Quarta parcela até 05/09/2026, no valor de R\$ 250,00;
- \*Quinta parcela até 05/10/2026, no valor de R\$ 250,00.

**c) Inscritos entre 06/07/2026 e 31/07/2026**

- \*Entrada no valor de R\$ 750,00;
- \*Quarta parcela até 05/09/2026, no valor de R\$ 250,00;
- \*Quinta parcela até 05/10/2026, no valor de R\$ 250,00.
- \*Sujeito à disponibilidade de vagas no hotel.**

**OBSERVAÇÃO:** o Delegado somente deverá homologar a inscrição do atleta caso este tenha efetuado o pagamento do valor da entrada.

**44. Política dos hotéis para crianças:**

HOTEL	POLÍTICA PARA CRIANÇAS
1. Art Hotel Transamerica Collection	1. Cortesia de 01 criança de até 07 anos, desde que dormindo com os pais.
2. Manhattan Porto Alegre by Mercure	2. Cortesia para 01 criança de até 12 anos, 1 criança por apartamento.



3. Hotel Laghetto Moinhos	3. Cortesia de 01 criança até 11 anos acompanhada de 02 adultos no mesmo apartamento.
4. Hotel Laghetto Stilo Higienópolis	4. Cortesia de 01 criança até 11 anos acompanhada de 02 adultos no mesmo apartamento.
5. Slaviero Hotel Porto Alegre	5. Cortesia para criança de até 12 anos, 1 criança por apartamento, desde que acompanhada de dois adultos pagantes e na mesma cama dos pais.
6. Novotel Porto Alegre Três Figueiras	6. Cortesia para duas crianças de até 16 anos acomodadas no mesmo apartamento dos pais em sofá cama.
7. Park Plaza Moinhos Porto Alegre Hotel	7. Cortesia de 01 criança de até 06 anos, desde que dormindo com os pais.
8. Master Porto Alegre Hotel	8. Cortesia para 01 criança de até 12 anos, no mesmo apartamento dos pais, mediante consulta sobre camas existentes.
9. Master Cosmopolitan Moinhos de Vento	9. Cortesia para 01 criança de até 12 anos, no mesmo apartamento dos pais, mediante consulta sobre camas existentes.
10. Master Express Dom Pedro II	10. Cortesia para 01 criança de até 12 anos, no mesmo apartamento dos pais, mediante consulta sobre camas existentes.
<b>OBSERVAÇÃO</b>	A política de gratuidade referente às crianças é de inteira responsabilidade dos hotéis, cabendo à ANOSTC apenas acatá-la.

45. Será concedido um desconto de 30% (trinta por cento) no valor da inscrição, para 01 (um) Delegado, no caso das delegações com 20 (vinte) atletas ou mais inscritos na OTC Gaúcha 2026.

46. Será concedido um desconto de 10% (dez por cento) no valor da inscrição, para 01 (um) Delegado, nos casos de delegações com o número de inscritos entre 10 (dez) a 19 (dezenove) atletas.

47. Os dados bancários para depósito dos valores referentes às inscrições das delegações serão repassados ao(s) delegado(s) responsável(is) em momento oportuno.

47.1. Os dados bancários não devem ser informados aos atletas para evitar transferências avulsas que dificultem o controle da organização.

48. Os repasses deverão ser efetuados em bloco referente a toda a delegação, com origem, preferencialmente, em contas de associações, sindicatos ou outras instituições congêneres ligadas aos servidores do respectivo tribunal.

49. **OBSERVAÇÃO: Em qualquer caso, o Delegado somente deverá homologar a inscrição do participante caso este tenha efetuado o pagamento do valor da entrada.**

### **OTC SOCIAL**

50. Em cumprimento à ação social dos jogos olímpicos, um valor simbólico, que já está incluso no valor da inscrição, será revertido para entidades de assistência social da cidade de Porto Alegre (ou outro município do estado do Rio Grande do Sul) por meio de doação de produtos alimentícios, ou de higiene pessoal, ou outros produtos que possam ser úteis para a comunidade local.

51. Parte do material esportivo adquirido para utilização na realização das competições será

entregue, em caráter de doação, à Escola de Educação Física, Fisioterapia e Dança (ESEFID), da Universidade Federal do Rio Grande do Sul (UFRGS) e/ou às Secretarias de Esporte do Município de Porto Alegre e/ou do Estado do Rio Grande do Sul.

## **DESISTÊNCIAS**

**52.** No caso de desistência de participação por parte de atleta ou acompanhante antes do início da olimpíada, o reembolso será realizado nos seguintes termos:

**52.1.** Até o dia **31/07/2026** (último dia para inscrições) - Devolução de 100% (cem por cento) do valor total pago da inscrição.

**52.2.** Entre **01/08 e 26/10/2026** – Na hipótese de lesão grave ou doença que impossibilite a participação do atleta na(s) modalidade(s) escolhida(s), mediante apresentação de atestado ou relatório médico, devolução de 20% (vinte por cento) do valor total correspondente ao período de pagamento definido no item “HOSPEDAGEM E PAGAMENTOS”. O valor também poderá ser convertido em crédito para evento futuro, caso o participante assim deseje.

**52.2.1.** A documentação apresentada pelo atleta será avaliada por comissão especial de responsabilidade da ANOSTC.

**52.3.** Entre **01/08 e 26/10/2026** - Em virtude de compromissos assumidos pela ANOSTC junto às empresas prestadoras de serviço e aos fornecedores, não haverá devolução de valores para acompanhantes.

**53.** A desistência de participação após o final das inscrições deverá ser comunicada à Comissão de Organização da Olimpíada pelo respectivo delegado, nos termos deste dispositivo.

**54.** A inscrição do atleta implica em concordância com os termos dispostos neste regulamento, em especial quanto às condições de desistência.

## **UNIFORME**

**55.** Todos os atletas, exceto os que participarem da natação e da pesca, deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, e, no caso em que a modalidade exigir, com numeração sem repetição, para bem identificar os seus componentes.

**55.1.** A camiseta da OTC distribuída no kit do atleta poderá ser utilizada como uniforme, para fins de identificação do atleta/delegação, desde que a modalidade não exija numeração e não cause confusão conforme o entendimento da arbitragem.

**55.2.** Nas modalidades disputadas em dupla e coletivamente, é recomendável que todos os atletas da mesma delegação utilizem shorts, bermudas, calças ou saias semelhantes.



- 56.** Será permitido o uso de acessórios de proteção pelo atleta (camisas com proteção U.V, bermudas térmicas, joelheiras, cotoveleiras etc.) desde que não interfiram na identificação do atleta, não omitam a sua numeração e/ou não causem confusão com o uniforme da equipe adversária.
- 57.** O atleta que não estiver uniformizado não poderá participar da prova/competição/jogo, fato que poderá ser considerado WO, com adoção de punição à Delegação, conforme disposto neste regulamento.
- 58.** A critério dos coordenadores das modalidades e da equipe de arbitragem, questões pontuais a respeito dos uniformes poderão ser flexibilizadas.

### **CÓDIGO DISCIPLINAR**

**59.** As infrações apontadas e comprovadas terão julgamento conforme dispõe este Regulamento e o Código Esportivo.

**60.** O atleta, a equipe, o técnico ou o delegado que transgredirem o regulamento, provocarem distúrbios, cometerem fraudes ou tentarem desvirtuar a finalidade dos jogos estarão sujeitos a uma das seguintes penalidades a ser aplicada pelo Conselho de Julgamento:

- 60.1.** Advertência;
- 60.2.** Suspensão de uma ou mais partidas e/ou modalidades;
- 60.3.** Eliminação da modalidade, considerando-se a equipe derrotada por WO, quanto as partidas que disputou e às que viria a disputar;
- 60.4.** Eliminação da Olimpíada, considerando-se toda a delegação derrotada por WO em todas as modalidades, quanto as partidas que disputou e às que viria a disputar;
- 60.5.** Impedimento de participar da Olimpíada seguinte àquela em que ocorreu a infração.
- 60.6.** Penalidades e Multas, conforme tabela a seguir:

INFRAÇÕES	PENALIDADES	MULTA
Dar causa a efetivação de inscrição de atletas em desacordo com Regulamento da OTC Gaúcha 2026.	Atleta: eliminação das Olimpíada, sem direito a restituição dos valores pagos e suspensão de participação na próxima olimpíada. Delegado: proibição de representar sua delegação como Delegado na OTC seguinte. Configurada a omissão na verificação da situação do atleta quando da efetivação da inscrição irregular, poderá o delegado ser excluído da olimpíada, após apuração pela comissão organizadora.	60 Pontos



Praticar atos ou gestos que venham a denegrir a imagem da Olimpíada durante a sua realização.	Suspensão temporária de participação nos jogos podendo essa penalidade ser extensiva à OTC seguinte.	40 Pontos
Fraudar a participação em provas durante a realização da OTC.	Exclusão do atleta da Olimpíada e proibição de participar da OTC seguinte.	60 Pontos

- 61.** Nenhuma punição será referendada após 15h do dia 07/11/2026.
- 62.** É desejável que a equipe ou o atleta, quando da participação nos jogos, compareça ao local de realização da competição, no mínimo, **15 (quinze) minutos** antes do horário previamente marcado.
- 62.1.** Caberá ao atleta a responsabilidade pelo comparecimento no horário de início da competição na qual esteja inscrito.
- 63.** Será caracterizado WO se ultrapassado o prazo de tolerância de **15 (quinze) minutos** para o comparecimento ou se a equipe ou o atleta não se apresentarem para a competição em condições mínimas de acordo com o Regulamento, mesmo que esteja dentro do local e do horário marcados.
- 63.1.** A decisão final pelo WO cabe à equipe de arbitragem e/ou ao coordenador da modalidade.
- 63.2.** Caso o jogo, a competição ou a prova sejam realizados em horário posterior ao determinado na tabela da modalidade, caberá ao árbitro determinar o momento inicial da contagem do prazo de tolerância de 15 (quinze) minutos.
- 64.** O WO não ficará caracterizado em caso de força maior ou falha da organização devidamente comprovada. Nestes casos, a organização do evento ficará responsável pelas devidas providências, a fim de não prejudicar a(s) delegação(ões) envolvida(s).
- 65.** Para fins de classificação e pontuação geral, as consequências do WO são as seguintes:
- 65.1.** Modalidades Coletivas >>> Fase de Grupos: A equipe que perder de WO será eliminada da modalidade e receberá punição de **40 (quarenta) pontos negativos**.
- 65.1.1.** No caso de WxO na fase classificatória (grupos), todos os jogos nos quais a equipe infratora participou terão seus resultados revertidos em WxO, conforme Regulamento Específico.
- 65.1.2.** Caso 02 (duas) equipes já estejam eliminadas na fase de grupos, a realização da partida entre elas fica facultada, podendo ser cancelada se houver comum acordo entre as partes, sem prejuízo do disposto no subitem anterior, sendo atribuído o placar de 0x0 para a partida não realizada.
- 65.1.3.** A comunicação deve ser feita pelos delegados envolvidos ao Conselho Técnico que comunicará ao coordenador de modalidade correspondente.
- 65.2.** Modalidades Coletivas >>> Fase Eliminatória: Até as Semifinais, a equipe que perder de WO será eliminada da modalidade e não ganhará nem perderá pontos. Somente



pontuará a equipe que chegar à final.

- 65.3.** Modalidades Individuais/Duplas >>> Disputadas por Eliminatórias Simples e por grupo: A equipe que perder de WO será eliminada da modalidade e não receberá pontuação. Somente pontuará a equipe que chegar à final.
- 65.4.** Demais Modalidades (Atletismos, Boliche, Corrida, Natação, Pesca, Pôquer, Tiro Esportivo e Xadrez): A ausência do atleta na competição não gerará qualquer efeito positivo ou negativo.

### **CONSELHO TÉCNICO**

- 66.** O Conselho Técnico designará a direção das provas, tendo sob sua responsabilidade uma comissão constituída de pessoal habilitado para bem executar a competição.
- 67.** O Conselho Técnico será constituído por pessoas indicadas pela Comissão de Organização da Olimpíada, incluindo membros da **Diretoria da ANOSTC** e o **Coordenador Técnico** do evento, sendo este, preferencialmente, o presidente do conselho.
- 68.** Ao Coordenador Técnico, sob orientação e supervisão da Comissão de Organização, compete:
- 68.1.** Prestar assessoria esportiva para a ANOSTC;
  - 68.2.** Visitar a cidade-sede para avaliação das instalações esportivas;
  - 68.3.** Confeccionar o cronograma de competições;
  - 68.4.** Indicar os Coordenadores de Modalidades;
  - 68.5.** Prestar consultoria na aquisição do material esportivo;
  - 68.6.** Coordenar os sorteios das chaves/tabelas;
  - 68.7.** Coordenar o Congresso Técnico na cidade-sede;
  - 68.8.** Supervisionar a equipe de montagem das instalações esportivas;
  - 68.9.** Supervisionar a confecção e divulgação dos boletins informativos diários durante a OTC;
  - 68.10.** Coordenar os cronogramas das equipes de logística, premiação, hidratação e saúde;
  - 68.11.** Supervisionar a divulgação dos resultados das competições;
  - 68.12.** Monitorar o recebimento de protestos a serem encaminhados ao Conselho de Julgamento;



**68.13.** Apoiar na resolução de conflitos decorrentes de interpretação do regulamento.

**69.** Sob supervisão do Coordenador Técnico, cada modalidade terá um **Coordenador de Modalidade** que auxiliará o Conselho Técnico, bem como supervisionará a arbitragem, comunicando quaisquer ocorrências que possam interferir no bom andamento das competições.

**70.** Ao Conselho Técnico reserva-se o direito de cancelar a disputa de qualquer prova que não obtenha, no mínimo, 04 (quatro) equipes, duplas ou atletas inscritos.

### **ARBITRAGEM**

**71.** A arbitragem para cada modalidade estará a cargo e sob supervisão do Conselho Técnico e dos Coordenadores de Modalidades, e será constituída por árbitros, auxiliares e mesários.

**72.** Sempre que necessário, a arbitragem deverá estar à disposição do Conselho Técnico e do Conselho de Julgamento para prestar esclarecimentos técnicos e disciplinares, quando convocado.

**73.** Ao árbitro, cabe decidir se uma equipe está apta ou não para participar da competição, com base neste Regulamento.

### **CONSELHO DE JULGAMENTO**

**74.** Durante a realização da OTC Gaúcha 2026 funcionará o Conselho de Julgamento, com o objetivo de apreciar os fatos e deliberar sobre os casos de desordem, fraude, transgressão das regras constantes deste regulamento e conflitos advindos de aplicação de sanções, entre outros, referentes a qualquer ato disciplinar advindo dos jogos.

**74.1.** A decisão de WO proferida pelas equipes de arbitragem não é passível de protesto.

**75.** Os **protestos** deverão ser recebidos pelo Conselho de Julgamento, via **site/app ANOSTC**, por intermédio dos delegados, em até **01 (uma) hora** após a realização do referido jogo ou prova, explicando os motivos do protesto.

**75.1.** O atleta poderá registrar o protesto diretamente no site/app da ANOSTC, desde que o delegado valide a referida solicitação no site/app.

**76.** O conselho deverá emitir parecer acerca de eventual protesto antes do próximo jogo ou prova das equipes ou atletas envolvidos.

**77.** O Conselho de Julgamento será constituído por 01 (um) membro da ANOSTC, que presidirá o Conselho, e, ainda, 4 (quatro) Conselheiros titulares e 03 (três) Conselheiros suplentes, que serão escolhidos entre delegados representativos das delegações participantes.

**77.1.** O Conselho de Julgamento será definido, em momento oportuno, antes do início das

competições.

**77.2.** O suplente substituirá o titular caso este pertença à delegação envolvida no conflito.

**78.** Das decisões do Conselho de Julgamento **não** caberá recurso em qualquer instância.

### **PREMIAÇÃO**

**79.** Serão concedidos **troféus** de 1º, 2º e 3º lugares gerais, que serão entregues na Cerimônia de Encerramento.

**79.1.** Serão concedidos troféus para o 1º lugar de cada modalidade coletiva que serão entregues, preferencialmente, logo após o encerramento da competição da respectiva modalidade, nos locais das provas.

**80.** Serão oferecidas **medalhas** para todos os classificados em 1º, 2º e 3º lugares, para cada prova.

**80.1.** As medalhas serão entregues, preferencialmente, logo após o encerramento da competição de cada modalidade, nos locais das provas.

**81.** Na Cerimônia de Encerramento, serão premiadas as modalidades que, por algum motivo, não puderem ter sido após os seus termos.

### **PONTUAÇÃO GERAL**

**82.** Para designação da delegação CAMPEÃ GERAL da **OTC Gaúcha 2026**, serão consideradas as posições de 1º a 4º lugares.

<b>DESIGNAÇÃO DA CAMPEÃ GERAL</b>				
<b>COLOCAÇÃO</b>	<b>COLETIVAS</b>	<b>REVEZAMENTO</b>	<b>DUPLAS</b>	<b>INDIVIDUAIS</b>
<b>OURO</b>	100	50	40	20
<b>PRATA</b>	60	40	30	15
<b>BRONZE</b>	40	30	20	10
<b>4º LUGAR</b>	30	20	10	05

**83.** Ao Conselho Técnico reserva-se o direito de cancelar a disputa de qualquer prova que não obtenha, no mínimo, 04 (quatro) equipes, duplas ou atletas inscritos.

**83.1.** Os competidores das provas que não atingirem o número mínimo de 04 (quatro) inscritos (equipes/duplas/atletas) receberão as devidas medalhas e/ou troféus, caso a prova seja mantida, porém, não pontuarão na Classificação Geral.

**84.** Para fins de classificação geral, à delegação que efetivamente participar do **Congresso de Controle Externo, Fiscalização e Boas Práticas** serão atribuídos 10 (dez) pontos por atleta, limitados

a 50 (cinquenta) pontos.

**85.** Caso duas ou mais delegações atinjam a mesma quantidade de pontos na Classificação Geral, pela ordem, serão adotados os seguintes critérios de desempate:

- 85.1.** Maior quantidade de medalhas de ouro;
- 85.2.** Maior quantidade de medalhas de prata;
- 85.3.** Maior quantidade de medalhas de bronze;
- 85.4.** Delegação com menor número de atletas inscritos.
- 85.5.** Sorteio.

### **DISPOSIÇÕES FINAIS**

**86.** Se, durante a competição, em decorrência de caso fortuito ou força maior, houver necessidade de ajustes no disposto neste regulamento, eventuais modificações nas regras serão estabelecidas pela Comissão de Organização da Olimpíada.

**87.** Para todos os efeitos, as delegações estarão representadas pelos atletas e delegados inscritos para a competição, bem como pelos acompanhantes. Por isso, elas serão solidariamente responsáveis por quaisquer danos materiais causados nas instalações esportivas, hotéis, pousadas, etc., como resultante da ação das pessoas citadas, poderá ser necessário pagamento de indenização para cobrir possíveis danos, onde deverá de ser efetuada antes de se deixar a cidade ou, se for o caso, na forma ajustada com a Comissão de Organização da Olimpíada.

**88.** Nenhum participante poderá alegar desconhecimento das normas traçadas neste Regulamento e em outras instruções complementares, bem como dos locais e dos horários de jogos ou provas, já que programas e eventuais alterações serão antecipadamente divulgados pelo Comissão de Organização da Olimpíada.

**89.** Caberá aos Delegados dar prévio conhecimento das normas e regulamentos aos participantes.

**90.** A ANOSTC não se responsabiliza por acidentes e problemas advindos da participação nos eventos, pelo motivo de cada competidor participar por opção própria.

**91.** Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão de Organização da Olimpíada.



## **REGULAMENTO ESPECÍFICO – MODALIDADES**

**92.** Este Regulamento tem a finalidade precípua de estabelecer normas para a realização da competição de cada uma das modalidades esportivas que compõem o programa do evento.

- 92.1.** Os jogos ou provas somente serão transferidos dos dias/horários previamente estabelecidos por motivo de força maior, cabendo aos organizadores do evento determinar novo cronograma para sua realização.
- 92.2.** Qualquer condição ou necessidade especial que o atleta possua para a execução das modalidades deverá ser informada com antecedência razoável para análise da organização e verificação de possíveis ajustes necessários no ambiente de competição.
- 92.3.** Quando da participação dos atletas nas competições, será indispensável a apresentação de documento de fé pública, com foto, que os identifique.



## &gt;&gt;&gt; MODALIDADES &lt;&lt;&lt;

**ATLETISMO**

**Feminino** - Máximo de 02 atletas por prova, por categoria, em cada delegação

Provas: 100 e 400 metros rasos

Categoria:

- Livre – 18 anos + (nascidos até 01/11/2008)
- Master – 40 anos + (nascidos até 31/12/1986)
- Sênior – 50 anos + (nascidos até 31/12/1976)

\*\*\*\*\*

**Masculino** - Máximo de 02 atletas por prova, por categoria, em cada delegação

Provas: 100 e 400 metros rasos

Categoria:

- Livre – 18 anos + (nascidos até 01/11/2008)
- Master – 40 anos + (nascidos até 31/12/1986)
- Sênior – 50 anos + (nascidos até 31/12/1976)

\*\*\*\*\*

**Revezamento Misto 4 x 100m** - Máximo de 01 equipe em cada delegação

Categoria:

- Livre – 18 anos + (nascidos até 01/11/2008)



### >>> Regimento

**93.** As provas de Atletismo serão regidas pelas regras oficiais adotadas pela Confederação Brasileira de Atletismo e pelo que dispuser o presente regulamento.

**93.1.** As regras oficiais podem ser consultadas no seguinte site:

<https://cbat.org.br/atletismo/67/regras-oficiais>

**93.2.** Em caso de discordância existente entre as regras oficiais da modalidade e as especificações constantes deste Regulamento Específico, estas prevalecerão.

### >>> Forma de Disputa

**94.** Serão realizadas provas de 100m e 400m rasos, divididos por gênero e categoria.

**95.** Haverá, ainda, a prova de Revezamento Misto 4 x 100m na qual cada equipe deverá ser formada por 02 (duas) mulheres e 02 (dois) homens.

**95.1.** No Revezamento Misto, poderão ser inscritos até 03 (três) atletas reservas de cada gênero.

**95.2.** A largada, necessariamente, deverá ser iniciada por 01 (um) homem, que passará o bastão para 01 (uma) mulher. Na sequência, a mulher passará o bastão para o segundo homem da equipe, que, por sua vez, passará o bastão para a segunda mulher da equipe para finalizar a prova.

**96.** Cada prova será computada como 01 (uma) unidade para efeito da contagem no número máximo de inscrições por atleta, exceto a prova de revezamento 4x100m que não entra na contagem.

**97.** Os atletas inscritos deverão comparecer à pista antecipadamente para credenciamento junto aos árbitros ou ao coordenador da modalidade.

**98.** O número de peito, recebido pelo atleta, deverá, obrigatoriamente, estar afixado na parte frontal da camiseta durante toda a prova.

**98.1.** Não será permitida a participação de atletas sem o número de peito.

**98.2.** O atleta deverá usar o número de peito sem rasuras ou cortes e não deverá retirá-lo até que seja ultrapassada a linha de chegada, estando sujeito à desclassificação.

**99.** Será desclassificado o atleta que:

**99.1.** Não cumprir rigorosamente o percurso;

**99.2.** Dificultar a ação de outros concorrentes;

**99.3.** Chegar sem o número de identificação;



- 99.4. Apresentar conduta antidesportiva durante a corrida;
  - 99.5. Trocar o número de identificação durante a competição;
  - 99.6. Queimar a largada mais de uma vez (Saída falsa).
100. A cronometragem oficial da prova será realizada pela coordenação do evento.
101. Caberá ao(s) Coordenador(es) do Atletismo a confecção de séries, grupos de qualificação e definição de raias, para as diversas provas, dentro das categorias dispostas no Regulamento.
102. Após a efetivação das provas, caberá ao árbitro geral apresentar ao(s) Coordenador(es) da modalidade a súmula com o tempo obtido por todos os participantes, assim como suas respectivas classificações e o resultado geral da competição.

#### >>> Empate

103. Em caso de empate, o atleta de mais idade será classificado com a melhor colocação.

#### >>> Equipamento Esportivo

104. Mesmo não sendo obrigatório, recomenda-se o uso de calçados apropriados para as provas.
105. Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, para bem identificar os seus componentes.

#### >>> Casos Omissos

106. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.



## BASQUETE

**Feminino** - 01 equipe por delegação

**Masculino** - 01 equipe por delegação

Máximo de atletas inscritos por equipe: 16

### >>> Regimento

**107.** A competição de Basquete será regida pelas regras internacionais adotadas pela Confederação Brasileira de Basquete e pelo que dispuser o presente regulamento.

**107.1.** As regras oficiais podem ser consultadas no seguinte site:

<https://www.cbb.com.br/regras-interpretacoes>

**107.2.** Em caso de discordância existente entre as regras oficiais da modalidade e as especificações constantes deste Regulamento Específico, estas prevalecerão.

### >>> Forma de Disputa

**108.** Os jogos serão disputados em 04 (quatro) períodos de 08 (oito) minutos cronometrados, com intervalo de 01 (um) minuto entre o primeiro e segundo períodos, 05 (cinco) minutos entre o segundo e terceiro, e 01 (um) minuto entre o terceiro e quarto.

**108.1.** Para o Basquete Feminino o período fica reduzido para 06 (seis) minutos cronometrados.

**108.2.** Cada equipe terá direito a 01 (um) tempo técnico de 01 (um) minuto por período, sem possibilidade de acumulação para os demais períodos.

**109.** As substituições de atletas durante a partida serão ilimitadas.

**109.1.** É permitido ao atleta, desde que identificado, adentrar em quadra após o início da partida.

### >>> Empate

**110.** Em caso de empate, serão adotadas quantas prorrogações de 03 (três) minutos forem necessárias até que haja um vencedor.

### >>> Equipamento Esportivo



**111.** Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, com numeração sem repetição, para bem identificar os seus componentes.

**>>> Casos Omissos**

**112.** Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.

## BEACH TENNIS

**Dupla / Feminino** - Máximo de 02 duplas por categoria em cada delegação

**Dupla / Masculino** - Máximo de 02 duplas por categoria em cada delegação

**Dupla / Mista** - Máximo de 02 duplas por categoria em cada delegação

Categorias:

- Livre – 18 anos + (nascidos até 01/11/2008)
- Master – 40 anos + (nascidos até 31/12/1986)
- Sênior – 50 anos + (nascidos até 31/12/1976)

### >>> Regimento

**113.** A competição de Beach Tennis será regida pelas regras oficiais adotadas pela Confederação Brasileira de Beach Tennis – CBBT e pelo que dispuser o presente regulamento.

**113.1.** As regras oficiais podem ser consultadas no seguinte site:

<https://cbbtennis.com.br/regras-e-regulamentos>

**113.2.** Em caso de discordância existente entre as regras oficiais da modalidade e as especificações constantes deste Regulamento Específico, estas prevalecerão.

### >>> Forma de Disputa

**114.** Os confrontos serão realizados da seguinte forma:

**114.1.** 1 (um) set até 6 (seis) games;

**114.2.** Em caso de empate em 5 x 5, o set irá até 7 (sete) games;

**114.3.** Em caso de empate em 6 x 6, será disputado tie-break até 7 (sete) pontos, com diferença mínima de 2 (dois) pontos.

**115.** Os games serão disputados no sistema NO-AD (sem vantagem).

**116.** O Beach Tennis será disputado em provas masculina, feminina e mista na forma de Dupla.



- 116.1.** Na prova Mista, os confrontos serão realizados por duplas formadas por 01 (um) homem e 01 (uma) mulher.
- 117.** O saque por baixo é permitido e qualquer jogador pode receber a primeira bola.
- 117.1.** No caso das provas mistas, o homem, obrigatoriamente, deverá sacar por baixo.
- 118.** Atletas reservas poderão ser inscritos da seguinte forma:
- 118.1.** Duplas (masculino e feminino) – 01 (um) atleta reserva para cada dupla.
- 118.2.** Misto – 02 (dois) atletas reservas, sendo um de cada gênero.
- 119.** Os atletas que iniciarem uma partida deverão permanecer até o seu final. Após o início da partida, somente serão permitidas substituições em casos excepcionais, como lesões.

### >>> Equipamento Esportivo

- 120.** Os atletas deverão comparecer munidos de raquetes e material adequado à prática da modalidade.
- 121.** Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, preferencialmente com numeração 01 e 02, para bem identificar os seus componentes.

### >>> Casos Omissos

- 122.** Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.



## BOCHA

**Feminino** - Máximo de 02 duplas por delegação

**Masculino** - Máximo de 02 duplas por delegação

### >>> Regimento

**123.** A competição de Bocha será regida pelas regras oficiais adotadas pela Confederação Brasileira de Bocha e pelo que dispuser o presente regulamento.

**123.1.** As regras oficiais podem ser consultadas no seguinte site:

<https://drive.google.com/file/d/1FJqTEq5p1CxKPVNI0ba8N7SbM5scrKTNc/view?usp=drivesdk>

**123.2.** Em caso de discordância existente entre as regras oficiais da modalidade e as especificações constantes deste Regulamento Específico, estas prevalecerão.

### >>> Forma de Disputa

**124.** Os confrontos serão realizados no sistema de 01 (uma) partida vencedora de 12 (doze) pontos cada, sendo que cada bola valerá 01 (um) ponto.

**125.** A modalidade será disputada em Dupla.

**126.** Na cancha somente será permitida a presença de atletas, os quais deverão permanecer dentro das linhas demarcatórias por ocasião dos lançamentos.

**127.** Poderá ser inscrito 01 (um) atleta reserva para cada dupla. Os atletas que iniciarem uma partida deverão permanecer até o seu final.

**127.1.** Durante o jogo, somente serão permitidas substituições em casos excepcionais, como lesões.

### >>> Equipamento Esportivo

**128.** Será obrigatório o uso de sapatilha sem trava ou calçado tipo tênis com solado liso.

**129.** Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, para bem identificar os seus componentes.

### >>> Casos Omissos

**130.** Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.



## BOLICHE

**Dupla Feminino** - Máximo de 02 duplas por delegação

**Dupla Masculino** - Máximo de 02 duplas por delegação

**Simples Feminino** - Máximo de 04 atletas por delegação

**Simples Masculino** - Máximo de 04 atletas por delegação

### >>> Regimento

**131.** A competição de Boliche será regida pelas regras oficiais adotadas pela Confederação Brasileira de Boliche e pelo que dispuser o presente regulamento.

**131.1.** As regras oficiais podem ser consultadas no seguinte site:

<https://bolichebrasil.com.br/documentos>

**131.2.** Em caso de discordância existente entre as regras oficiais da modalidade e as especificações constantes deste Regulamento Específico, estas prevalecerão.

### >>> Forma de Disputa

**132.** O Boliche será disputado nas provas de Simples e Duplas.

**133.** É facultado ao atleta inscrever-se em ambas as provas ou, alternativamente, em apenas uma delas.

**134.** Cada jogador poderá realizar 03 (três) frames/jogadas como aquecimento.

#### **135. Prova em Duplas.**

**135.1.** Os 02 (dois) integrantes da dupla deverão, obrigatoriamente, realizar suas jogadas simultaneamente e na mesma pista.

**135.2.** Todas as duplas realizarão suas jogadas em rodada única.

**135.3.** Cada integrante da dupla executará 10 (dez) frames/jogadas, sendo possíveis 02 (dois) arremessos por frame, caso não ocorra o Strike no 1º arremesso.

**135.4.** A pontuação final da dupla corresponderá à soma dos pontos obtidos por seus 2 (dois) integrantes.

**135.5.** Poderá ser inscrito 01 (um) atleta reserva para cada dupla. Os atletas que iniciarem a rodada deverão permanecer até o seu encerramento.

**135.5.1.** Somente serão permitidas substituições durante a rodada em casos excepcionais, como lesões.

**135.5.2.** Durante a competição, o atleta que estiver na condição de reserva, somente poderá efetuar jogadas caso esteja inscrito na prova simples. Nessa hipótese, sua participação não gerará pontuação para prova de duplas.

### **136. Prova Simples.**

**136.1.** Caso o atleta esteja participando das provas de Simples e de Duplas, sua pontuação será computada/aproveitada para ambas as provas.

**136.1.1.** Não haverá rodada adicional para registro da prova de Simples.

**136.2.** O atleta que esteja participando exclusivamente da prova de Simples deverá executar, isoladamente, 10 (dez) frames/jogadas, sendo possíveis 02 (dois) arremessos em cada frame, caso não ocorra o Strike no 1º arremesso

### **>>> Empate**

**137.** Em caso de empate, pela ordem, serão adotados os seguintes critérios de desempate:

**137.1.** Maior número de Strikes;

**137.2.** Maior número de Spares;

**137.3.** Maior pontuação na 10ª rodada;

**137.4.** Atleta ou equipe de mais idade.

### **>>> Equipamento Esportivo**

**138.** Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, para bem identificar os seus componentes.

**139.** Os participantes poderão utilizar bolas próprias, desde que as deixem disponíveis durante toda a competição para uso dos demais participantes.

### **>>> Casos Omissos**

**140.** Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.

**BOZÓ****Livre** - Máximo de 02 duplas por delegação**>>> Regimento**

**141.** A competição de Bozó será regida pelo que dispuser o presente regulamento.

**>>> Forma de disputa**

**142.** Os confrontos serão realizados no sistema 01 (uma) partida vencedora.

**143.** Poderá ser inscrito 01 (um) atleta reserva.

**143.1.** Os atletas que iniciarem uma partida deverão permanecer até o seu final.

**143.2.** Somente serão permitidas substituições em casos excepcionais, como lesões.

**144.** O objetivo do jogo é completar todas as 10 (dez) casas do tabuleiro, portanto, cada jogador tem direito a 3 (três) tentativas, em cada jogada, e pode parar quando lhe for conveniente, ou seja, ele pode parar na primeira, na segunda ou terceira tentativa e fazer sua pontuação.

**144.1.** Na primeira tentativa, obrigatoriamente, devem ser jogados todos os 5 (cinco) dados dentro do copo, chacoalhando até misturar bem e depois virando o copo sobre a mesa, removendo o copo com cuidado (Obs: no momento de misturar os dados no copo, a boca deve permanecer fechada para que ninguém possa ver os dados e para não caírem para fora do copo).

**144.2.** Posteriormente, são separados os dados que são convenientes e jogam-se novamente os dados que sobraram. Isso poderá ser feito também na segunda e terceira tentativas, podendo inclusive jogar todos os dados novamente, mas após a terceira e última, a escolha da marcação deve ser efetuada.

**145.** Se ao levantar o copo estiver um dado em cima do outro (encavalou), repete-se a jogada.

**146.** Um representante da dupla faz sua jogada, depois é a vez do outro. Após a jogada do segundo integrante, a dupla escolhe qual das pontuações vai marcar no tabuleiro, só depois a jogada passa para a outra dupla. Não há problemas em trocar a ordem de jogada entre os integrantes da dupla.

**147.** Em toda jogada deve ser marcada uma das casas do tabuleiro. Não existe uma ordem estabelecida, mas se não houver possibilidade de marcação, deve-se cancelar uma das casas ainda não marcadas (Tora). Nesse caso a dupla perde o direito de marcar pontos nessa casa pelo resto da partida.

**148.** O jogador também tem a opção de pedir "Em Baixo". Neste caso, só serão válidas as faces de baixo dos dados, mas essa escolha deverá ser feita antes de se levantar o copo.

**149.** Se conseguir Full, Seguida, Quadrada ou General, na primeira jogada, é dito “de Boca”, e são adicionados 5 (cinco) pontos ao valor original da casa. Exemplo: seguida na primeira jogada dos dados, chama-se “seguida de boca” e ao invés de 20 a dupla ganha 25 pontos. O jogo termina quando todos os jogadores preencherem suas 10 (dez) casas no tabuleiro. Somam-se os pontos e ganha a dupla que obtiver mais pontos.

**150.** Como marcar a pontuação:

**Ás:** soma das faces de um, que conseguir em três tentativas, de 1 a 5 pontos;

**Duque:** soma das faces de dois, que conseguir em três tentativas, de 2 a 10 pontos;

**Terno:** soma das faces de três, que conseguir em três tentativas, de 3 a 15 pontos;

**Quadra:** soma das faces de quatro, que conseguir em três tentativas, de 4 a 20 pontos;

**Quina:** soma das faces de cinco, que conseguir em três tentativas, de 5 a 25 pontos;

**Sena:** soma das faces de seis, que conseguir em três tentativas, de 6 a 30 pontos;

**Full:** no caso de um grupo de dados com três faces iguais mais outro grupo com duas faces iguais, a jogada vale 10 pontos. Se for Full de Boca, vale 15 pontos. Exemplos: (2, 2, 2, 5 e 5) ou (6, 6, 6, 3 e 3);

**Seguida:** no caso de cinco faces diferentes em sequência, a jogada vale 20 pontos, e se for Seguida de Boca, vale 25 pontos. Há apenas duas possibilidades: (1, 2, 3, 4 e 5) ou (2, 3, 4, 5 e 6);

**Quadrada:** no caso de um grupo de quatro dados com faces iguais, não importando o valor do quinto dado, a jogada vale 30 pontos e se for Seguida de Boca vale 35 pontos. Exemplos (2, 2, 2, 2 e 6) ou (5, 5, 5, 5 e 3);

**General:** no caso de todas as cinco faces iguais, a jogada vale 40 pontos, e se for General de Boca, GANHA-SE A PARTIDA. Exemplos (1, 1, 1, 1 e 1) ou (6, 6, 6, 6 e 6).

### >>> Equipamento Esportivo

**151.** Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, para bem identificar os seus componentes.

### >>> Casos Omissos

**152.** Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou Conselho Técnico.



## CORRIDA

**5 km / Feminino** - Máximo de 05 atletas por categoria em cada delegação

**5 km / Masculino** - Máximo de 05 atletas por categoria em cada delegação

Categorias:

- Livre – 18 anos + (nascidos até 01/11/2008)
- Master – 40 anos + (nascidos até 31/12/1986)
- Sênior – 50 anos + (nascidos até 31/12/1976)
- Best Sênior – 60 anos + (nascidos até 31/12/1966)

\*\*\*\*\*

**10 km / Feminino** - Máximo de 05 atletas por categoria em cada delegação

**10 km / Masculino** - Máximo de 05 atletas por categoria em cada delegação

Categorias:

- Livre – 18 anos + (nascidos até 01/11/2008)
- Master – 40 anos + (nascidos até 31/12/1986)
- Sênior – 50 anos + (nascidos até 31/12/1976)
- Best Sênior – 60 anos + (nascidos até 31/12/1966)

### >>> Regimento

**153.** As provas serão regidas pelas regras oficiais adotadas pela Confederação Brasileira de Atletismo e pelo que dispuser o presente regulamento.

**153.1.** As regras oficiais podem ser consultadas no seguinte site:

<https://cbat.org.br/atletismo/67/regras-oficiais>

**153.2.** Em caso de discordância existente entre as regras oficiais da modalidade e as especificações constantes deste Regulamento Específico, estas prevalecerão.

### >>> Forma de Disputa

**154.** No ato da inscrição, os atletas deverão optar em qual percurso competirão (5km ou 10km) e em qual Categoria (Livre, Master, Sênior ou Best Sênior), não sendo permitido participar de mais de um percurso ou mais de uma categoria.

**155.** Os atletas deverão comparecer à pista antecipadamente para que os Coordenadores da modalidade possam organizar a largada.

**156.** O número de peito, recebido pelo atleta, deverá, obrigatoriamente, permanecer afixado na parte frontal da camiseta durante toda a corrida.

**156.1.** O atleta deverá usar o número de peito sem rasuras ou cortes, e não poderá retirá-lo até que seja ultrapassado o funil de chegada, estando sujeito à desclassificação.

**156.2.** Não será permitida a participação de atletas sem o número de peito.

**157.** A cronometragem oficial da prova será realizada pela coordenação do evento.

**157.1.** A cronometragem da prova será realizada pelo tempo líquido do(a) atleta, compreendido como o intervalo exato entre a passagem pelo tapete de largada e a passagem pelo tapete de chegada. Ou seja, a contagem do tempo terá início no momento em que o(a) atleta cruzar o tapete localizado na linha de largada e será encerrada quando cruzar o tapete na linha de chegada.

**157.2.** O(A) atleta deverá cruzar o tapete de largada em até 10 (dez) minutos após o início da prova. Após esse período, não será permitida a largada do(a) participante.

**158.** O atleta deverá correr sempre no percurso determinado pela organização para sua maior segurança.

**159.** Após a efetivação das provas, caberá ao árbitro geral apresentar ao(s) Coordenador(es) da modalidade a súmula com o tempo obtido por todos os participantes, assim como suas respectivas classificações e o resultado geral da competição.

**160.** Será desclassificado o atleta que:

**160.1.** Não cumprir rigorosamente o percurso;

**160.2.** Dificultar a ação de outros concorrentes;

**160.3.** Chegar sem o número de identificação;

**160.4.** Apresentar conduta antidesportiva durante a corrida;



- 160.5.** Pegar carona de autos, bicicletas e similares;
- 160.6.** Trocar o número de identificação;
- 160.7.** Encobrir o número e/ou o nome dos patrocinadores;
- 160.8.** Escapar da saída da prova antes do seu início oficial;
- 160.9.** Tirar a camiseta.

#### >>> Empate

**161.** Em caso de empate, o atleta de mais idade será classificado com a melhor colocação.

#### >>> Equipamento Esportivo

**162.** Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, para bem identificar os seus componentes.

#### >>> Casos Omissos

**163.** Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.



## DAMAS

**Feminino** - Máximo de 03 atletas por delegação

**Masculino** - Máximo de 03 atletas por delegação

### >>> Regimento

**164.** A competição de Damas será regida pelas regras oficiais adotadas pela Confederação Brasileira de Damas e pelo que dispuser o presente regulamento.

**164.1.** As regras oficiais podem ser consultadas no seguinte site:

<https://bit.ly/regrasdamascbid>

**164.2.** Em caso de discordância existente entre as regras oficiais da modalidade e as especificações constantes deste Regulamento Específico, estas prevalecerão.

### >>> Forma de Disputa

**165.** Será adotado o Sistema Suíço.

**166.** O tempo de reflexão para cada jogador será definido no início da competição.

**167.** Cada jogador terá 15 (quinze) minutos para comparecer e jogar a partida, devendo seu relógio ser acionado. Se esgotado esse prazo, o jogador ausente perderá a partida por WO.

**168.** A contagem de pontos será sempre individual:

**168.1.** Vitória = 01 ponto;

**168.2.** Empate = 0,5 ponto; e

**168.3.** Derrota = 00 ponto.

**169.** O jogo de damas será praticado em um tabuleiro de 64 casas, claras e escuras. A grande diagonal (escura) deverá ficar sempre à esquerda de cada jogador.

**170.** A captura é obrigatória e se, no mesmo lance, apresentar-se mais de um modo de capturar, é obrigatório executar o lance que capture o maior número de peças (Lei da Maioria).

**171.** O peão só é promovido a dama se a sua jogada de captura terminar em uma casa de coroação. Se ele apenas passar por ela, para continuar capturando outras peças, ele continua sendo apenas um peão.

**172.** Na execução do lance de captura, é permitido passar mais de uma vez pela mesma casa vazia,



não sendo permitido capturar 02 (duas) vezes a mesma peça.

### >>> Empate

**173.** Ocorrendo empate na pontuação final entre 2 (dois) ou mais jogadores, a classificação será definida pela aplicação sucessiva dos seguintes critérios de desempate:

- 173.1.** Pontuação individual total;
- 173.2.** Confronto Direto (critério 81 do SM);
- 173.3.** Média de Buchholz dos Adversários (AOB 77);
- 173.4.** Milésimos Medianos com corte do pior resultado (84);
- 173.5.** Milésimos Totais (84);
- 173.6.** Sonneborn-Berger (85);
- 173.7.** Armagedon (Branças 5 x 4 minutos, sendo que as brancas têm obrigação de vencer – cores definidas através de sorteio). Este critério deverá ser aplicado apenas se houver empate nas três primeiras posições;
- 173.8.** Sorteio.

### >>> Equipamento Esportivo

**174.** Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, para bem identificar os seus componentes.

### >>> Casos Omissos

**175.** Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.



## DOMINÓ

**Feminino** - Máximo de 03 duplas por delegação

**Masculino** - Máximo de 03 duplas por delegação

### >>> Regimento

**176.** A competição de Dominó será regida pelo que dispuser o presente regulamento.

**176.1.** As regras oficiais podem ser consultadas no seguinte site:

<https://bit.ly/regrasdominocbd>

**176.2.** Em caso de discordância existente entre as regras oficiais da modalidade e as especificações constantes deste Regulamento Específico, estas prevalecerão.

### >>> Forma de Disputa

**177.** Os confrontos serão realizados no sistema de 01 (uma) partida vencedora de 80 (oitenta) pontos corridos.

**178.** Para início da partida, as pedras serão embaralhadas pelo fiscal. Cada jogador disporá de 07 (sete) pedras, cabendo a saída para quem tiver o maior doble.

**178.1.** Nas demais quedas, as pedras serão embaralhadas pelo jogador que deu início a partida finda, sendo este o último a retirar as pedras da mesa, cabendo a saída ao jogador à sua direita.

**178.2.** Joga-se com qualquer número de dobles ou pedras do mesmo naipe na mão de um único jogador.

**179.** As pedras deverão ficar, obrigatoriamente, sobre a mesa e dispostas em fileira.

**180.** O jogador que tocar em qualquer pedra na sua vez de jogar deverá jogá-la, salvo se não servir em nenhuma das pontas, o que deverá ser comprovado pelo fiscal.

**181.** Somente será permitido aos atletas levantarem-se da mesa após devidamente autorizado pelo fiscal da partida.

**182.** Poderá ser inscrito 01 (um) atleta reserva para cada dupla.

**182.1.** Os atletas que iniciarem a partida de 80 (oitenta) pontos deverão permanecer até o seu final.

**182.2.** Somente serão permitidas substituições em casos excepcionais, como lesões.

**183.** Condutas passíveis de penalidade:

**183.1.** Qualquer conduta inadequada praticada por atletas durante a partida poderá ser objeto de advertência pelo coordenador da modalidade, que terá autonomia para aplicar as medidas disciplinares cabíveis.

**183.2.** Em caso de reincidência na mesma partida, o coordenador da modalidade poderá determinar a desclassificação da dupla infratora, encerrando a disputa e atribuindo a vitória a dupla adversária, independentemente do placar no momento da interrupção. Para fins de registro, o resultado oficial da partida será de 80x0.

**183.3.** Não será permitido aos jogadores FALAR, seja com sua dupla ou com o adversário, ou dar SINAIS para seu parceiro durante as partidas. Se ocorrer, o coordenador da modalidade terá todos os poderes de terminar o jogo declarando vencedor o adversário.

**183.4.** Estando com pedra na mão, caso o jogador passe, mesmo que involuntariamente, a equipe infratora perderá a rodada.

**183.5.** A colocação indevida de uma pedra na mesa gerará punição à dupla infratora com a perda da rodada.

**183.6.** Constatada qualquer irregularidade durante a partida por uma das equipes, a partida deve ser paralisada e o coordenador da modalidade deverá ser consultado. Após o término da partida não serão aceitas reclamações.

### >>> Empate

**184.** Verificando-se empate na contagem de pontos provenientes de um “fecha”, obrigatório ou não, perderá a rodada em disputa a dupla que fechou, ou seja, que jogou a última pedra.

**184.1.** Neste caso, haverá a perda apenas dos pontos dos oponentes.

**184.2.** Caso a dupla vencedora não atinja 80 (oitenta) pontos com a pontuação advinda do “fecha”, a disputa segue para a próxima rodada.

### >>> Equipamento Esportivo

**185.** Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, para bem identificar os seus componentes.

### >>> Casos Omissos

**186.** Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.

## FUTEBOL SOCIETY

**Masculino** - Máximo de 01 equipe por categoria em cada delegação

Máximo de atletas inscritos por equipe: 20

Formato: 6 na linha e 1 no gol

Categorias:

- Livre – 18 anos + (nascidos até 01/11/2008)
- Master – 40 anos + (nascidos até 31/12/1986)
- Sênior – 50 anos + (nascidos até 31/12/1976)

### >>> Regimento

**187.** A competição de Futebol Society será regida pelas regras oficiais da Confederação Brasileira de Futebol 7 e pelo que dispuser o presente regulamento.

**187.1.** As regras oficiais podem ser consultadas no seguinte site:

<https://cbf7.com.br>

**187.2.** Em caso de discordância existente entre as regras oficiais da modalidade e as especificações constantes deste Regulamento Específico, estas prevalecerão.

### >>> Forma de Disputa

**188.** Cada equipe será composta de 7 (sete) atletas, incluindo o goleiro, e caberá a um deles a função de capitão, como representante de sua equipe perante o árbitro e o mesário.

**188.1.** Poderá ser efetivada a inscrição de até 02 (dois) goleiros com idade de categoria imediatamente inferior.

**188.2.** É permitido ao atleta, desde que identificado, adentrar em quadra/campo após o início da partida.

**189.** As partidas terão duração de 40 (quarenta) minutos, divididos em 02 (dois) períodos de 20 (vinte) minutos, com intervalo de 05 (cinco) minutos.

**189.1.** Na categoria Sênior, as partidas serão realizadas com 02 (dois) períodos de 15 (quinze) minutos, com 05 (cinco) minutos de intervalo.



- 189.2.** Cada equipe terá direito a 01 (um) tempo técnico, com duração de 01 (um) minuto, a cada período/tempo de jogo.
- 189.3.** As cobranças de lateral deverão ser efetuadas com as mãos.
- 189.4.** As cobranças de escanteio poderão ser efetuadas com as mãos ou com os pés.
- 189.5.** O arremesso de meta deve ser executado somente pelo goleiro, obrigatoriamente com as mãos, de qualquer ponto de sua área de meta, sendo que a bola entra em jogo tão logo ultrapasse as linhas demarcatórias da área.
- 190.** Não será permitido o início, continuação ou prosseguimento da partida sem que as equipes estejam em campo, com no mínimo, 05 (cinco) atletas cada uma.
- 190.1.** Será desclassificada da partida a equipe que ficar reduzida a 4 (quatro) atletas ou menos, qualquer que seja o resultado apresentado no jogo.
- 190.2.** Para todos os efeitos, a equipe que ficar reduzida a 4 (quatro) atletas ou menos, será considerada perdedora, devendo o placar ser aquele registrado em súmula, se a favor do adversário. Se no momento da paralisação o placar for favorável à equipe infratora, será considerado o placar de 3X0 para a equipe adversária, permanecendo os cartões registrados em súmula.
- 190.3.** Caso ambas as equipes fiquem reduzidas a 04 (quatro) atletas ou menos, as duas serão desclassificadas e nenhuma somará pontos.
- 191.** As substituições de atletas durante a partida serão ilimitadas e o atleta substituto só entrará em campo após a saída do atleta substituído. As substituições deverão ocorrer dentro da zona de substituição, sendo passível de punição qualquer infração a essa regra.
- 192.** O atleta que receber o 3º (terceiro) cartão amarelo ou cartão vermelho (expulso) em uma partida estará automaticamente suspenso da partida seguinte.
- 192.1.** Caso o atleta receba, no mesmo jogo, um cartão amarelo e um cartão vermelho, ou dois cartões amarelos, será contabilizado somente o cartão vermelho para efeito de controle de cartões para as próximas disputas.
- 192.2.** O controle do acúmulo de cartões amarelos e vermelhos dos participantes é de responsabilidade de cada equipe, atletas e técnicos.
- 192.3.** Os cartões amarelos recebidos ao longo de toda a competição acumulam-se consecutivamente entre a Fase de Grupos e todas as fases eliminatórias anteriores à Final (oitavas de final, quartas de final e semifinal).
- 192.4.** Apenas ao término da fase SEMIFINAL, todos os cartões amarelos acumulados pelos atletas serão zerados para a disputa da Final.
- 193.** Estourado o limite de 05 (cinco) faltas pela equipe, a partir da 6ª falta, haverá cobranças de

SHOOT OUT a cada nova infração técnica cometida, até o final do período da partida, exceto a infração cometida dentro da área de meta que caracteriza a penalidade máxima.

**193.1.** Ao término do primeiro período, serão zeradas as infrações coletivas, permanecendo apenas as infrações individuais.

**194.** Os atletas que cometerem 05 (cinco) infrações individuais serão desqualificados da partida, devendo deixar o campo pela zona de substituição, e não poderão permanecer no banco de reservas, podendo ser substituídos imediatamente, a menos que ao cometer a 5ª infração, seja punido com o cartão vermelho. Neste caso deve-se observar o que determina a Regra.

**195.** Um jogador que estiver em campo, ao receber um cartão por uma infração cometida, deverá observar o que determina a regra:

**195.1.** CARTÃO AMARELO – O atleta advertido é substituído imediatamente, e deve deixar o campo de jogo pela zona de substituição, permanecer no banco de reservas, podendo retornar somente após 02 (DOIS) MINUTOS cronometrados de bola em jogo.

**195.1.1.** Os atletas advertidos com cartão amarelo postados no banco de reservas, não cumprirão a pena de 02 minutos cronometrados de cartão, e poderão participar do jogo a qualquer momento.

**195.2.** CARTÃO VERMELHO - O atleta é expulso e deverá deixar o campo de jogo pela linha lateral ou de fundo de qualquer parte do campo, e não poderá permanecer no banco de reservas, nem dentro das limitações do campo. Sua equipe ficará com 01 (um) atleta a menos, e somente poderá se recompor com outro atleta, APÓS 02 (DOIS) MINUTOS, com a bola fora de jogo e posse de sua equipe, e após receber autorização do árbitro. Quando ocorrerem expulsões simultâneas, as equipes poderão se recompor, na próxima paralisação da partida, após 02 (dois) minutos.

### >>> Empate

**196.** Em caso de empate em jogo eliminatório, não haverá a disputa de prorrogação, devendo a partida ser decidida em cobranças de penalidades máximas, com a seguinte sequência:

**196.1.** Uma série de três penalidades alternadas, cobradas por 3 (três) atletas diferentes, dentre os atletas que estão registrados nas súmulas, desde que não tenham sido expulsos ou não estejam cumprindo suspensão. Será considerada vencedora a equipe que fizer o maior número de gols;

**196.2.** Persistindo o empate, serão cobradas tantas séries alternadas quanto necessárias para definição do vencedor e serão escolhidos os atletas que não participaram da série de três penalidades, incluindo o goleiro.

**197.** Para as cobranças de pênaltis, deverá ser respeitada a igualdade numérica de jogadores entre as equipes, devendo a que estiver com quantidade menor completar com atletas vindos do banco de reservas.



### >>> Equipamento Esportivo

**198.** É proibido o uso de chuteiras com trava.

**199.** É obrigatório o uso de caneleira.

**200.** Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, com numeração sem repetição, para bem identificar os seus componentes.

### >>> Casos Omissos

**201.** Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.



## FUTEVÔLEI

### Feminino - Máximo de 02 duplas por categoria em cada delegação

Categorias:

- Livre – 18 anos + (nascidos até 01/11/2008)

\*\*\*\*\*

### Masculino - Máximo de 02 duplas por categoria em cada delegação

Categorias:

- Livre – 18 anos + (nascidos até 01/11/2008)
- Master – 40 anos + (nascidos até 31/12/1986)
- Sênior – 50 anos + (nascidos até 31/12/1976)

\*\*\*\*\*

### Misto - Máximo de 02 duplas em cada delegação

Categoria:

- Livre – 18 anos + (nascidos até 01/11/2008)

### >>> Regimento

**203.** A competição de Futevôlei será regida pelas regras oficiais da Federação Internacional de Futevôlei (FIFV) e pelo que dispuser o presente regulamento.

**203.1.** As regras oficiais podem ser consultadas no seguinte site:

[Bitly | bit.ly/4fBvIkO](https://bit.ly/4fBvIkO)

**203.2.** Em caso de discordância existente entre as regras oficiais da modalidade e as especificações constantes deste Regulamento Específico, estas prevalecerão.



### >>> Forma de Disputa

- 204.** Os confrontos serão realizados no sistema de 02 (dois) sets vencedores de 18 (dezoito) pontos, com diferença mínima de 02 (dois) pontos.
- 204.1.** Se ocorrer o terceiro set, este deverá ser disputado em set de 15 (quinze) pontos, com diferença mínima de 02 (dois) pontos de vantagem.
  - 204.2.** Deverá haver a troca de lado de quadra quando a contagem de pontos atingir múltiplos de 06 (seis) pontos, sem direito a descanso.
- 205.** A modalidade será disputada em provas masculina, feminina e mista na forma de Dupla.
- 205.1.** Na prova Mista, os confrontos serão realizados por duplas formadas por 01 (um) homem e 01 (uma) mulher.
- 206.** Atletas reservas poderão ser inscritos da seguinte forma:
- 206.1.** Duplas (masculino e feminino) – 01 (um) atleta reserva para cada dupla.
  - 206.2.** Misto – 02 (dois) atletas reservas, sendo um de cada gênero.
- 207.** Os atletas que iniciarem uma partida deverão permanecer até o seu final. Após o início da partida, somente serão permitidas substituições em casos excepcionais, como lesões.
- 208.** A quadra terá as medidas de 16x8m.
- 209.** Não existem posições determinadas na quadra, mas a ordem de saque alternado deve ser mantida durante o jogo. O saque será livre de qualquer parte do fundo da quadra.
- 210.** No futevôlei misto o saque da mulher é liberado e o saque do homem somente poderá ser direcionado para o homem.
- 210.1.** Quando a mulher estiver sacando, o homem da dupla adversária não poderá isolar sua parceira na rede, nem tampouco invadir sua área na quadra para recepcionar o saque em seu lugar.
  - 210.2.** Caso a mulher receba o saque efetuado pelo homem, será como se tivesse recepcionado uma bola que estaria fora.
  - 210.3.** É proibido o homem passar a bola de primeira quando recepcionar o saque. Caso isso ocorra, a dupla infratora perderá o ponto.

### >>> Equipamento Esportivo

- 211.** Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, preferencialmente com numeração 01 e 02, para bem identificar os seus componentes.

### >>> Casos Omissos



**212.** Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.

## FUTSAL

### **Feminino** - Máximo de 01 equipe por delegação

Máximo de atletas inscritos por equipe: 16

Categoria:

- Livre – 18 anos + (nascidos até 01/11/2008)
- Master – 40 anos + (nascidos até 31/12/1986)

\*\*\*\*\*

### **Masculino** - Máximo de 01 equipe por categoria em cada delegação

Máximo de atletas inscritos por equipe: 16

Categorias:

- Livre – 18 anos + (nascidos até 01/11/2008)
- Master – 40 anos + (nascidos até 31/12/1986)
- Sênior – 50 anos + (nascidos até 31/12/1976)
- Best Sênior – 60 anos + (nascidos até 31/12/1966)

### >>> Regimento

**213.** A competição de Futsal será regida pelas regras oficiais da modalidade e pelo que dispuser o presente regulamento.

**213.1.** As regras oficiais podem ser consultadas no seguinte site:

<https://cbfs.com.br/site/normas.asp?ano=2026>

**213.2.** Em caso de discordância existente entre as regras oficiais da modalidade e as especificações constantes deste Regulamento Específico, estas prevalecerão.

### >>> Forma de Disputa

**214.** Cada equipe será composta de 5 (cinco) atletas, incluindo o goleiro, e caberá a um deles a

função de capitão, como representante de sua equipe perante o árbitro e o mesário.

**214.1.** Poderá ser efetivada a inscrição de 01 (um) goleiro com idade de categoria imediatamente inferior.

**214.2.** É permitido ao atleta, desde que identificado, adentrar em quadra/campo após o início da partida.

**215.** As partidas terão duração de 40 (quarenta) minutos, divididos em 02 (dois) períodos de 20 (vinte) minutos, sendo apenas os 02 (dois) últimos minutos de cada período cronometrados, com intervalo de 05 (cinco) minutos.

**215.1.** No Feminino e no Masculino Categoria Sênior, as partidas serão realizadas com 02 (dois) períodos de 15 (quinze) minutos, sendo apenas os 02 (dois) últimos minutos de cada período cronometrados, com 05 (cinco) minutos de intervalo.

**215.2.** No Masculino Categoria Best Sênior, as partidas serão realizadas com 02 (dois) períodos de 10 (dez) minutos, sendo apenas os 02 (dois) últimos minutos de cada período cronometrados, com 05 (cinco) minutos de intervalo.

**215.3.** Cada equipe terá direito a 01 (um) tempo técnico, com duração de 01 (um) minuto, a cada período/tempo de jogo.

**216.** Não será permitido o início, continuação ou prosseguimento da partida sem que as equipes estejam em quadra, com no mínimo, 03 (três) atletas cada uma.

**216.1.** Será desclassificada da partida a equipe que ficar reduzida a menos de 3 (três) atletas, qualquer que seja o resultado apresentado no jogo.

**216.2.** Para todos os efeitos, a equipe que ficar reduzida a menos de 3 (três) atletas, será considerada perdedora, devendo o placar ser aquele registrado em súmula, se a favor do adversário. Se no momento da paralisação o placar for favorável à equipe infratora, será considerado o placar de 3X0 para a equipe adversária, permanecendo os cartões registrados em súmula.

**216.3.** Caso ambas as equipes fiquem reduzidas a menos de 03 (três) atletas, as duas serão desclassificadas e nenhuma somará pontos.

**217.** As substituições de atletas durante a partida serão ilimitadas.

**218.** O atleta que receber o 3º (terceiro) cartão amarelo ou cartão vermelho (expulso) em uma partida estará automaticamente suspenso da partida seguinte.

**218.1.** Caso o atleta receba, no mesmo jogo, um cartão amarelo e um cartão vermelho, ou dois cartões amarelos, será contabilizado somente o cartão vermelho para efeito de controle de cartões para as próximas disputas.

**218.2.** O controle do acúmulo de cartões amarelos e vermelhos dos participantes é de



responsabilidade de cada equipe, atletas e técnicos.

**218.3.** Os cartões amarelos recebidos ao longo de toda a competição acumulam-se consecutivamente entre a Fase de Grupos e todas as fases eliminatórias anteriores à Final (oitavas de final, quartas de final e semifinal).

**218.4.** Apenas ao término da fase SEMIFINAL, todos os cartões amarelos acumulados pelos atletas serão zerados para a disputa da Final.

### >>> Empate

**219.** Em caso de empate em jogo eliminatório, não haverá a disputa de prorrogação, devendo a partida ser decidida em cobranças de penalidades máximas, com a seguinte sequência:

**219.1.** Uma série de três penalidades alternadas, cobradas por 3 (três) atletas diferentes, dentre os atletas que estão registrados nas súmulas, desde que não tenham sido expulsos ou não estejam cumprindo suspensão. Será considerada vencedora a equipe que fizer o maior número de gols;

**219.2.** Persistindo o empate, serão cobradas tantas séries alternadas quanto necessárias para definição do vencedor e serão escolhidos os atletas que não participaram da série de três penalidades, incluindo o goleiro.

**220.** Para as cobranças de pênaltis, deverá ser respeitada a igualdade numérica de jogadores entre as equipes, devendo a que estiver com quantidade menor completar com atletas vindos do banco de reservas.

### >>> Equipamento Esportivo

**221.** Será permitido o uso de colete para diferenciar o goleiro linha.

**222.** Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, com numeração sem repetição, para bem identificar os seus componentes.

### >>> Casos Omissos

**223.** Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.

## NATAÇÃO

**Feminino** - Máximo de 02 atletas por estilo, por categoria, em cada delegação

Estilos: Borboleta, Costas, Crawl e Peito

Categoria:

- Livre – 18 anos + (nascidos até 01/11/2008)
- Master – 40 anos + (nascidos até 31/12/1986)
- Sênior – 50 anos + (nascidos até 31/12/1976)
- Best Sênior – 60 anos + (nascidos até 31/12/1966)

\*\*\*\*\*

**Masculino** - Máximo de 02 atletas por estilo, por categoria, em cada delegação

Estilos: Borboleta, Costas, Crawl e Peito

Categoria:

- Livre – 18 anos + (nascidos até 01/11/2008)
- Master – 40 anos + (nascidos até 31/12/1986)
- Sênior – 50 anos + (nascidos até 31/12/1976)
- Best Sênior – 60 anos + (nascidos até 31/12/1966)

\*\*\*\*\*

**Revezamento Feminino** - Máximo de 01 equipe por categoria, em cada delegação

Categoria:

- Livre – 18 anos + (nascidos até 01/11/2008)
- Master – 40 anos + (nascidos até 31/12/1986)
- Sênior – 50 anos + (nascidos até 31/12/1976)



\*\*\*\*\*

**Revezamento Masculino** - Máximo de 01 equipe por categoria, em cada delegação

Categoria:

- Livre – 18 anos + (nascidos até 01/11/2008)
- Master – 40 anos + (nascidos até 31/12/1986)
- Sênior – 50 anos + (nascidos até 31/12/1976)

\*\*\*\*\*

**Revezamento Misto** - Máximo de 01 equipe por categoria, em cada delegação

Categoria:

- Livre – 18 anos + (nascidos até 01/11/2008)
- Master – 40 anos + (nascidos até 31/12/1986)
- Sênior – 50 anos + (nascidos até 31/12/1976)

### >>> Regimento

**224.** A competição de Nataação será regida pelas regras estabelecidas pela Federação Internacional de Nataação (Fina), adotadas pela Confederação Brasileira de Desportos Aquáticos (CBDA), e pelo que dispuser o presente regulamento.

**224.1.** As regras oficiais podem ser consultadas no seguinte site:

<https://sge-aquaticos.bigmidia.com/uploads/regras/regrasDeNatacaoWA2023.pdf>

**224.2.** Em caso de discordância existente entre as regras oficiais da modalidade e as especificações constantes deste Regulamento Específico, estas prevalecerão.

### >>> Forma de Disputa

**225.** As provas de Nataação serão realizadas em piscina de 25 (vinte e cinco) metros, nos estilos Borboleta, Costas, Crawl e Peito, bem como Revezamento.

**225.1.** A competição será supervisionada pelo Conselho Técnico da Olimpíada, sob a organização da Federação local, a qual será responsável pela Coordenação e



Arbitragem.

- 225.2.** O balizamento será fornecido previamente pela ANOSTC à Coordenação e levará em consideração o Ranking das três últimas edições.
- 225.3.** A pontuação final de cada prova será lançada por equipe da ANOSTC em sistema próprio.
- 226.** As provas de Natação serão disputadas em provas Individuais (masculino e feminino) e Revezamentos (masculino, feminino e misto).
- 226.1.** Na prova de Revezamento Misto cada equipe deverá ser formada por 02 (duas) mulheres e 02 (dois) homens.
- 227.** A inscrição de atletas reservas nas provas de revezamento observará os seguintes limites e critérios:
- 227.1.** Revezamento Misto – Poderão ser inscritos até 6 (seis) atletas reservas, sendo obrigatória a composição de 3 (três) atletas de cada gênero.
- 227.2.** Revezamentos Masculino e Feminino – Poderão ser inscritos até 6 (seis) atletas reservas por equipe em suas respectivas categorias.
- 228.** Cada prova individual conta como 1 (uma) unidade para o limite máximo de inscrições por atleta. As provas de revezamento não entram nesta contagem.
- 229.** Os atletas deverão se apresentar no local da competição com antecedência para realizar credenciamento junto à arbitragem ou à coordenação da modalidade.
- 230.** Após a efetivação das provas, caberá ao árbitro geral apresentar ao(s) Coordenador(es) da modalidade a súmula com o tempo obtido por todos os participantes, assim como suas respectivas classificações e o resultado geral da competição.
- >>> Empate**
- 231.** Em caso de empate, o atleta de mais idade será classificado com a melhor colocação.
- >>> Equipamento Esportivo**
- 232.** Mesmo não sendo obrigatório, recomenda-se o uso de toucas e óculos apropriados para as provas.
- >>> Casos Omissos**
- 233.** Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.



## PEBOLIM

### Feminino

**Simples** - Máximo de 02 atletas por delegação

**Dupla** - Máximo de 02 duplas por delegação

\*\*\*\*\*

### Masculino

**Simples** - Máximo de 02 atletas por delegação

**Dupla** - Máximo de 02 duplas por delegação

### >>> Regimento

**234.** A competição seguirá as regras oficiais do Clube Brasileiro de Pebolim (CBP) e pelo que dispuser o presente regulamento.

**234.1.** As regras oficiais podem ser consultadas no seguinte site:

<https://cbp.esp.br/regras/>

**234.2.** Em caso de discordância existente entre as regras oficiais da modalidade e as especificações constantes deste Regulamento Específico, estas prevalecerão.

### >>> Forma de Disputa

**235.** As disputas ocorrerão nas categorias Simple e Duplas.

**236.** As partidas serão decididas em melhor de 03 (três) sets (dois sets vencedores). Cada set termina quando o competidor ou dupla atingir 07 (sete) pontos.

**237.** Nas provas em Dupla, poderá ser inscrito 01 (um) atleta reserva por equipe.

**237.1.** Os atletas que iniciarem uma partida devem jogá-lo até o fim.

**237.2.** Substituições durante o jogo só serão permitidas em casos excepcionais, como lesões.

**238.** O início da partida será definido por sorteio.

**238.1.** O atleta ou a dupla que vencer o sorteio escolhe o lado da mesa ou o primeiro serviço

(posse de bola). O atleta ou dupla adversária fica com a opção restante.

**238.2.** O serviço será iniciado com a bola parada no centro da barra central. O jogo só inicia após a confirmação de que o adversário está pronto (regra do pronto).

**238.3.** Do segundo set em diante, o serviço inicial pertence à equipe que perdeu o set anterior. Após um gol, o serviço será da equipe que sofreu o gol.

**239.** A bola que entrar na baliza de forma legal conta como gol, mesmo que retorne à mesa ou saia dela em seguida.

**240.** Caso a bola saia da mesa, o jogo recomeça na área de defesa da equipe oposta àquela que causou a saída.

**241.** Se a bola parar fora do alcance dos bonecos, o reinício será na defesa mais próxima de onde ela parou. Se parar no meio-campo, a posse será da equipe que realizou o último serviço.

**242.** Após o fim de cada set, as equipes devem trocar de lados em até 90 (noventa) segundos. Esse intervalo pode ser utilizado como tempo técnico.

**243.** Nas provas de duplas, os jogadores devem atuar apenas nas duas barras correspondentes à sua posição. A troca de posições entre os parceiros só é permitida após um gol ou no final do set.

**244.** É proibido chacoalhar a mesa, bater nas laterais ou girar as barras aleatoriamente para atrapalhar o domínio do adversário.

**245.** Giros controlados de até 360º graus são permitidos. O giro é ilegal se o boneco der mais de uma volta completa antes ou depois de tocar a bola.

**245.1.** Se o giro ilegal avançar a bola, o adversário escolhe entre continuar o jogo de onde a bola está ou iniciar um novo serviço.

**245.2.** Gols pró marcados com giro ilegal serão invalidados pelo adversário. Gols contra originados de giro ilegal serão validados.

### >>> Equipamento Esportivo

**246.** Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, para bem identificar os seus componentes.

### >>> Casos Omissos

**247.** Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.



## PESCA

**Feminino** - Máximo de 04 atletas por delegação

**Masculino** - Máximo de 04 atletas por delegação

### >>> Regimento

- 248.** A competição de Pesca será regida pelas condições dispostas neste regulamento.
- 249.** O sinal sonoro emitido pela organização marcará oficialmente o início e o término de cada etapa.
- 249.1.** Cada etapa terá duração de 1h30 (uma hora e trinta minutos).
- 250.** Entre uma etapa e outra ocorrerá a troca de raias, seguindo sorteio prévio realizado pela organização.
- 251.** Os arremessos devem ser obrigatoriamente retilíneos em direção à raia do próprio competidor. Invasões à área de pesca vizinha devem ser corrigidas e a vara deve ser recolhida imediatamente pelo competidor.
- 252.** O pescador com o peixe fígado poderá se movimentar para a direita ou para a esquerda, desde que avise previamente os competidores vizinhos. Os competidores adjacentes devem obrigatoriamente permitir e facilitar a passagem do pescador com peixe fígado.
- 253.** É expressamente proibido o uso de qualquer tipo de alicate de contenção (*boga grip*), independentemente de ser confeccionado em material metálico, plástico ou similar. Esta medida visa garantir a integridade física dos peixes, com especial atenção às carpas, cuja anatomia bucal é altamente sensível.
- 254.** A retirada do peixe da água é de responsabilidade do competidor, que poderá utilizar passaguá ou puçá.
- 254.1.** O pescador poderá solicitar auxílio técnico do fiscal de pista exclusivamente para o manuseio do passaguá na retirada do peixe.
- 255.** O próprio competidor/pescador deverá transportar o peixe capturado até a balança oficial da organização.
- 255.1.** A pesagem exige a presença física obrigatória do competidor responsável pela captura para validação do peso.
- 255.2.** A pesagem, a validação e o registro dos dados serão efetuados exclusivamente pelos fiscais da organização.

- 255.3.** O peixe pescado só receberá pontuação válida se for comprovadamente fígado pela boca.
- 255.4.** Serão aceitas todas as espécies de peixes presentes no local da competição.
- 256.** É expressamente proibida a transferência de peixes entre participantes sob qualquer pretexto.
- 257.** Após o sinal sonoro de término da etapa, o peixe que ainda estiver na água deverá ser mantido nela com vida. Caso o peixe esteja debilitado ou morto ao término da prova, o fiscal da modalidade deverá ser acionado imediatamente para adoção dos procedimentos necessários.
- 258.** É permitido o uso de apenas 01 (uma) vara com carretilha ou molinete na água por pescador em qualquer etapa da prova. O competidor só poderá realizar um novo arremesso após a retirada completa do peixe capturado anteriormente.
- 259.** A classificação geral será definida pelo peso total acumulado (em quilos ou fração), registrado oficialmente pelos fiscais.
- 260.** Em caso de empate na pontuação final, os critérios de desempate seguirão a seguinte ordem de prioridade:
- 260.1.** 1º Critério: Maior peso individual do 1º peixe mais pesado do competidor;
  - 260.2.** 2º Critério: Maior peso individual do 2º peixe mais pesado do competidor;
  - 260.3.** 3º Critério: Maior peso individual do 3º peixe mais pesado do competidor;
  - 260.4.** E assim sucessivamente a avaliação individual do peso dos peixes subsequentes;
  - 260.5.** Persistindo o empate, classifica-se o(a) atleta de mais idade.
- 261.** O descumprimento das regras sujeita o competidor a advertências verbais ou desclassificação, conforme gravidade avaliada pela organização. Situações passíveis de advertência ou desclassificação:
- 261.1.** Executar lançamentos, arremessos ou testes na água antes do sinal sonoro de início da competição;
  - 261.2.** Entrar fisicamente na água para efetuar arremessos ou facilitar a captura;
  - 261.3.** Prejudicar intencionalmente outros competidores com manobras de vara, obstrução ou objetos contrários as regras;
  - 261.4.** Apresentar peixes para a pesagem contendo objetos estranhos em seu estômago ou guelras;
  - 261.5.** Adicionar qualquer tipo de produto, essências ou substâncias às iscas fornecidas com a finalidade de atrair o peixe;



**261.6.** Receber a ajuda física, material ou técnica de terceiros/estranhos dentro das áreas delimitadas da competição.

**262.** É obrigação rigorosa do competidor relatar imediatamente aos fiscais qualquer irregularidade ou fraude observada.

**263.** É obrigação do competidor manter um relacionamento respeitoso, cordial e esportivo com os demais competidores, fiscais, organização e público presente.

### >>> Equipamento Esportivo e Iscas

**264.** Cada competidor é exclusivamente responsável por trazer e utilizar o seu próprio equipamento de pesca.

**265.** As linhas permitidas são exclusivamente do tipo monofilamento.

**266.** É obrigatório o uso de apenas 01 (um) anzol por linha, que deve ser sem fisga ou ter a fisga totalmente amassada ou quebrada.

**266.1.** Fica aberta exceção exclusiva para a modalidade de pesca com massa de fundo, na qual será permitida a utilização do dispositivo tipo "chuveirinho" equipado com, no máximo, 05 (cinco) anzóis, mantendo-se a obrigatoriedade de todos estarem sem fisga.

**267.** É expressamente proibido o uso de garateias ou similares (chicotes), salvo a exceção prevista no item 266.1.

**268.** É terminantemente proibida a pesca com linha de mão.

**269.** As iscas serão fornecidas exclusivamente pela organização, sendo proibido o uso de qualquer isca externa ou diferente das distribuídas.

**270.** É proibida a utilização de atrativos químicos ou biológicos para peixes, incluindo engodos, cevas, feromônios e massas externas.

**271.** É vedado o uso de iscas gordurosas, deterioradas, caramujos, peles, lesmas ou tripas de animais.

**272.** Os fiscais de prova possuem autoridade para vistoriar o equipamento e as iscas dos competidores a qualquer momento da competição.

**273.** Recomenda-se que os participantes utilizem calçados adequados para pescaria com o fim de evitar escorregões e acidentes.

**274.** Todos os atletas deverão apresentar-se, preferencialmente, uniformizados, caracterizando sua delegação, para bem identificar os seus componentes, mesmo que também utilizem roupa de proteção contra raios solares.



### >>> Casos Omissos

**275.** Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.

## PÔQUER

**Livre** - Máximo de 03 atletas por delegação

### >>> Regimento

**276.** A competição de Pôquer será regida pelo padrão internacional de regulamento da TDA (*Tournament Directors Association*), baseado no modelo da ADTP (Associação dos Diretores de Torneios de Poker no Brasil) e pelas cláusulas dispostas neste regulamento.

**276.1.** As regras oficiais podem ser consultadas no seguinte site:

<https://www.adtpoker.com/arquivo>

**276.2.** Em caso de divergências ou discordância existente entre as regras oficiais da modalidade e as especificações constantes deste Regulamento Específico, estas prevalecerão.

### >>> Forma de Disputa

**277.** O sistema adotado será o Texas Hold'em e os competidores deverão utilizar a terminologia oficial comumente usada nos torneios.

**277.1.** Termos de apostas oficiais são declarações simples, inconfundíveis, feitas em momento oportuno, como: bet (aposta), raise (aumento), call (pagamento), fold (desistir), check (mesa), all-in (todas as fichas), pot (apenas na modalidade pot-limit), e completar.

**277.2.** Termos regionais podem atender este padrão.

**278.** Os jogadores devem usar gestos com cautela quando enfrentam uma ação. Exemplo: bater levemente na mesa é um *check* (mesa).

**279.** O uso de linguagem ou gestos fora do padrão é de responsabilidade do jogador, pois pode resultar em uma decisão diferente da pretendida por ele.

**279.1.** É responsabilidade do jogador tornar as suas intenções claras.

**280.** Após a distribuição inicial das fichas nas mesas, a direção da competição realizará uma chamada nominal dos participantes para a ocupação de seus respectivos assentos. O procedimento adotará os seguintes critérios:

**280.1.** PRIMEIRA CHAMADA: No horário marcado para o início da competição, serão convocados todos os jogadores devidamente inscritos para assumirem seus lugares nas mesas correspondentes.

**280.2.** SEGUNDA CHAMADA: Será realizada uma nova convocação, 30min após o início,

restrita apenas aos participantes que não foram localizados ou que não compareceram na primeira chamada.

- 280.3.** TERCEIRA CHAMADA: Será realizada a última convocação, 45min após o início, contemplando estritamente os participantes remanescentes que ainda se encontrarem ausentes do salão de jogos.
- 280.4.** DESCLASSIFICAÇÃO E RECOLHIMENTO: O participante que não se apresentar ao seu assento até o encerramento da terceira chamada, após 1h hora do início, será eliminado da competição. Como consequência direta, a totalidade de suas fichas (stack) será imediatamente recolhida e retirada da competição, impedindo que fichas de jogadores ausentes permaneçam inutilmente em disputa.
- 280.5.** REEQUILÍBRIO IMEDIATO: Concluído o recolhimento das fichas dos ausentes, proceder-se-á, em seguida, ao reequilíbrio imediato das mesas por meio de sorteio (processo de randomização), realizando-se a realocação de jogadores das mesas com maior número de participantes para aquelas com menor número de jogadores ativos, mitigando mesas desequilibradas que prejudiquem a dinâmica e a competitividade do jogo.

#### >>> Equipamento Esportivo

**281.** Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, para bem identificar os seus componentes.

#### >>> Casos Omissos

**282.** Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.



## SINUCA

### Feminino

Livre - Máximo de 03 atletas por delegação

\*\*\*\*\*

### Masculino

Livre - Máximo de 03 atletas por delegação

### >>> Regimento

**283.** Será utilizada a regra brasileira de Sinuca, disponível no site da Confederação Brasileira de Bilhar e Sinuca (CBBS) e pelas determinações expressas neste regulamento.

**283.1.** As regras oficiais podem ser consultadas no seguinte site:

<https://snookercbbs.com/regras/>

**283.2.** Em caso de discordância existente entre as regras oficiais da modalidade e as especificações constantes deste Regulamento Específico, estas prevalecerão.

### >>> Forma de Disputa

**284.** Os confrontos na categoria masculina serão disputados em melhor de 03 (três) partidas. Ganhará a disputa o atleta que conquistar primeiro 02 (duas) partidas.

**284.1.** Na categoria feminina, os confrontos serão disputados em partida única.

**284.2.** Considera-se como "partida" o intervalo de tempo regulamentar e o conjunto de tacadas utilizados pelos competidores para encaçapar a totalidade das bolas válidas (tanto a "bola da vez" quanto as "bolas numeradas"), em estrita conformidade com as regras de jogo.

**285.** As disputas serão realizadas com a utilização de 8 (oito) bolas no total, sendo: 1 (uma) bola branca (tacadeira) e 7 (sete) bolas coloridas. Cada bola colorida possui um valor numérico fixo e estrito que dita a pontuação do atleta e a dinâmica da mesa:

**285.1.** Vermelha: 01 ponto;



**285.2.** Amarela: 02 pontos;

**285.3.** Verde: 03 pontos;

**285.4.** Marrom: 04 pontos;

**285.5.** Azul: 05 pontos;

**285.6.** Rosa: 06 pontos; e

**285.7.** Preta: 07 pontos.

### >>> Equipamento Esportivo

**286.** Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, para bem identificar os seus componentes.

### >>> Casos Omissos

**287.** Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.



## TÊNIS

**Simplex / Feminino** - Máximo de 02 atletas por categoria em cada delegação

**Simplex / Masculino** - Máximo de 02 atletas por categoria em cada delegação

Categorias:

- Livre – 18 anos + (nascidos até 01/11/2008)
- Master – 40 anos + (nascidos até 31/12/1986)
- Sênior – 50 anos + (nascidos até 31/12/1976)
- Best Sênior – 60 anos + (nascidos até 31/12/1966)

\*\*\*\*\*

**Dupla / Feminino** - Máximo de 02 duplas por categoria em cada delegação

**Dupla / Masculino** - Máximo de 02 duplas por categoria em cada delegação

Categorias:

- Livre – 18 anos + (nascidos até 01/11/2008)
- Master – 40 anos + (nascidos até 31/12/1986)
- Sênior – 50 anos + (nascidos até 31/12/1976)

### >>> Regimento

**288.** A competição de Tênis será regida pelas regras oficiais adotadas pela Confederação Brasileira de Tênis (CBT) e pelo que dispuser o presente regulamento.

**288.1.** As regras oficiais podem ser consultadas no seguinte site:

[cms.cbtenis.com.br/cms/Arquivos/Download/Upload/850.pdf](https://cms.cbtenis.com.br/cms/Arquivos/Download/Upload/850.pdf)

**288.2.** Em caso de discordância existente entre as regras oficiais da modalidade e as especificações constantes deste Regulamento Específico, estas prevalecerão.



### >>> Forma de Disputa

**289.** Os confrontos serão realizados no sistema de 02 (dois) sets vencedores, compostos por 04 (quatro) games cada, utilizando-se o sistema de pontuação sem vantagem (“no ad”).

**289.1.** Em caso de empate em 1 (um) set para cada lado, o set de desempate será disputado em formato de super “tie-break” até 10 (dez) pontos, sendo necessária a diferença mínima de 02 (dois) pontos para o encerramento da partida.

**290.** A modalidade será disputada nas categorias de Simples e Duplas.

**291.** Nas competições em Dupla, será permitida a inscrição de até 01 (um) atleta reserva por equipe.

**291.1.** Os atletas que iniciarem uma partida deverão, obrigatoriamente, jogá-la até o final. Substituições em quadra serão permitidas apenas em casos excepcionais, como lesões comprovadas.

### >>> Equipamento Esportivo

**292.** É de responsabilidade exclusiva dos atletas comparecerem ao local dos jogos munidos de raquetes e materiais esportivos adequado à prática regulamentar do esporte.

**293.** Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, para bem identificar os seus componentes.

### >>> Casos Omissos

**294.** Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.



## TÊNIS DE MESA

**Simples / Feminino** - Máximo de 02 atletas por categoria em cada delegação

**Simples / Masculino** - Máximo de 02 atletas por categoria em cada delegação

Categorias:

- Livre – 18 anos + (nascidos até 01/11/2008)
- Master – 40 anos + (nascidos até 31/12/1986)

\*\*\*\*\*

**Dupla / Feminino** - Máximo de 02 duplas por categoria em cada delegação

**Dupla / Masculino** - Máximo de 02 duplas por categoria em cada delegação

Categorias:

- Livre – 18 anos + (nascidos até 01/11/2008)
- Master – 40 anos + (nascidos até 31/12/1986)

### >>> Regimento

**295.** A competição de Tênis de Mesa será regida pelas regras oficiais adotadas pela Confederação Brasileira de Tênis de Mesa (CBTM) e pelo que dispuser o presente regulamento.

**295.1.** As regras oficiais podem ser consultadas no seguinte site:

<https://www.cbtm.org.br/download/categoria/24>

**295.2.** Em caso de discordância existente entre as regras oficiais da modalidade e as especificações constantes deste Regulamento Específico, estas prevalecerão.



### >>> Forma de Disputa

- 296.** As partidas serão disputadas no sistema de melhor de 05 (cinco) sets (três sets vencedores).
- 296.1.** Cada set será disputado até que um atleta ou dupla atinja 11 (onze) pontos.
  - 296.2.** Caso haja empate em 10 a 10, o set continuará até que um dos lados abra 2 (dois) pontos de vantagem.
  - 296.3.** Caso seja necessário o quinto set (set de desempate), este seguirá rigorosamente a mesma contagem de 11 pontos com vantagem mínima de 2 pontos.
  - 296.4.** A critério da Comissão Organização da Olimpíada, e considerando fatores logísticos como o número de atletas inscritos e a quantidade de mesas disponíveis, as partidas poderão ser disputadas no sistema de melhor de 3 (três) sets (dois sets vencedores). Caso ocorra empate em 1 a 1, o terceiro set de desempate será disputado até 11 (onze) pontos, exigindo-se a vantagem mínima de 2 (dois) pontos para a vitória, sem limite de pontuação.
- 297.** A competição compreenderá as provas de Simples e Duplas.
- 298.** Para as provas em Dupla, será permitida a inscrição de até 01 (um) atleta reserva por equipe.
- 298.1.** Os atletas que iniciarem uma partida deverão obrigatoriamente jogá-lo até o final.
  - 298.2.** Substituições pelo reserva só serão permitidas em casos excepcionais de lesão, comprovada durante a partida.

### >>> Equipamento Esportivo

- 299.** Os atletas deverão comparecer munidos de raquetes preferencialmente da cor preta/vermelha e com a qualificação da ITC.
- 300.** Recomenda-se que a cor da camiseta do atleta seja nitidamente diferente da cor da bola do torneio. Em caso de cores semelhantes que dificultem a visualização da jogada, será autorizado o uso de coletes para distinção.
- 301.** Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, para bem identificar os seus componentes.

### >>> Casos Omissos

- 302.** Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.



## TIRO ESPORTIVO

**Feminino** - Máximo de 02 atletas por delegação

**Masculino** - Máximo de 02 atletas por delegação

### >>> Regimento

**303.** A competição de Tiro Esportivo seguirá as regras de segurança estabelecidas pela Confederação Brasileira de Tiro Esportivo (CBTE) e pelo que dispuser o presente regulamento.

**303.1.** As regras oficiais podem ser consultadas no seguinte site:

<https://www.cbte.org.br/regulamentos/>

**303.2.** O atleta que apresentar conduta antidesportiva, incluindo ofensas, agressões, retardamento da disputa, uso indevido de armas, ou que esteja sob o efeito de álcool e substâncias entorpecentes, estará sujeito a desclassificação da competição. A penalidade será aplicada mediante avaliação e decisão do(s) Coordenador(es) da modalidade.

**303.3.** Em caso de discordância existente entre as regras oficiais da modalidade e as especificações constantes deste Regulamento Específico, estas prevalecerão.

### >>> Forma de Disputa

**304.** A competição será disputada na modalidade de tiro livre, à distância de 10 (dez) metros entre o atirador e o alvo de precisão.

**305.** A empunhadura poderá ser realizada com uma ou com ambas as mãos, sendo permitido o acionamento de armamento em ação simples ou dupla.

**306.** Cada competidor, posicionado de pé e sem qualquer tipo de apoio físico ou artificial, terá direito a 05 (cinco) disparos de ensaio para fins de alinhamento e ajuste de mira.

**307.** Para contagem da pontuação serão efetuados 15 (quinze) tiros.

**307.1.** Os disparos serão divididos em 03 (três) séries de 05 (cinco) tiros cada.

**307.2.** O tempo limite para a execução de cada série será de 02 (dois) minutos e 30 (trinta) segundos.

**308.** Para a participação na prova, o atleta deverá obrigatoriamente apresentar documento comprobatório de porte de arma de fogo válido ou o Certificado de Registro (CR) emitido pelo Comando do Exército, em estrita observância ao art. 34, parágrafo 6º, do Decreto nº 11.615, de 21

de julho de 2023.

**308.1.** Informações e orientações para emissão do Certificado de Registro estão disponíveis no portal de serviços do Governo Federal através do link:

<https://www.gov.br/pt-br/servicos/obter-certificado-de-registro-para-o-colecionador-atirador-desportivo-e-cacador>

**309.** O acesso e a permanência na área interna do estande de tiro serão restritos exclusivamente aos atletas em momento de linha de disparo e aos membros da equipe de coordenação.

**310.** Ao final das provas, todos alvos serão retidos e guardados pela equipe de coordenação para auditoria e eventuais conferências de pontuação.

### >>> Empate

**311.** Em caso de empate, pela ordem, serão adotados os seguintes critérios de desempate:

**311.1.** Maior pontuação obtida na última série de 05 (cinco) tiros;

**311.2.** Maior pontuação obtida na penúltima série de 05 (cinco) tiros;

**311.3.** Maior pontuação obtida na primeira série de 05 (cinco) tiros.

**312.** Persistindo o empate, pela ordem, serão adotados os seguintes critérios de desempate:

**312.1.** Maior número de acertos na zona de pontuação 10 (centro do alvo) na última série;

**312.2.** Maior número de acertos na zona de pontuação 10 (centro do alvo) na penúltima série;

**312.3.** Maior número de acertos na zona de pontuação 10 (centro do alvo) na primeira série;

**312.4.** Atleta de mais idade.

### >>> Equipamento Esportivo

**313.** Será obrigatório o uso exclusivo de armamento e munição fornecidos pela organização da prova, restrito ao modelo de Pistola Taurus TS9 - 9mm.

**314.** Não será permitido qualquer tipo de acessório durante a execução das séries.

**315.** Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, para bem identificar os seus componentes.

### >>> Casos Omissos

**316.** Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.

## TRUCO

**Livre** - Máximo de 03 duplas por delegação

### >>> Regimento

**317.** A competição de Truco será regida pelas regras oficiais adotadas pela Federação Paranaense de Truco (FPRT) e pelo que dispuser o presente regulamento.

**317.1.** As regras oficiais podem ser consultadas no seguinte site:

[https://storage.googleapis.com/production-hostgator\\_brasil-v1-0-7/917/113917/p9V1Qs0H/54a30b17df014ecc98f2dedb397936bd?fileName=REGULAMENTO%20COMPLETO-2.pdf](https://storage.googleapis.com/production-hostgator_brasil-v1-0-7/917/113917/p9V1Qs0H/54a30b17df014ecc98f2dedb397936bd?fileName=REGULAMENTO%20COMPLETO-2.pdf)

**317.2.** Em caso de discordância existente entre as regras oficiais da modalidade e as especificações constantes deste Regulamento Específico, estas prevalecerão.

### >>> Forma de Disputa

**318.** Os confrontos serão disputados em melhor de 03 (três) partidas (2 partidas vencedoras).

**318.1.** Cada partida terá o limite de 12 pontos.

**319.** É permitida a inscrição de até 01 (um) atleta reserva por dupla.

**319.1.** Os atletas que iniciarem uma partida devem jogá-la até o fim.

**319.2.** Substituições só serão permitidas por motivos excepcionais, como lesões comprovadas.

**320.** Da Carteadada.

**320.1.** O sorteio para saber quem iniciará dando as cartas será feito pela escolha da maior carta do baralho.

**320.1.1.** A força das cartas segue a ordem do truco, a partir do 3.

**320.1.2.** Os naipes seguem a ordem decrescente: Paus, Copas, Espadas e Ouros.

**320.2.** Na primeira vaza de cada mão, as cartas devem ser jogadas abertas.

**320.2.1.** É proibido fechar ou esconder a carta na primeira vaza.

**320.3.** Durante o corte, é proibido olhar qualquer carta do baralho.

- 320.3.1.** O Carteador não pode olhar as cartas de seu parceiro.
  - 320.3.2.** Infrações no corte ou na dada geram perda do direito da jogada.
  - 320.3.3.** Em caso de reincidência, a dupla perde o ponto da mão.
  - 320.4.** Ao jogar 02 (duas) cartas juntas, a carta de baixo mata a de cima é a torna.
  - 320.5.** As cartas serão distribuídas uma a uma, no sentido anti-horário.
    - 320.5.1.** A 13ª carta será virada como vira.
    - 320.5.2.** As cartas usadas ficam na mesa e o próximo carteador as recolhe.
  - 320.6.** É permitido fazer maço com as cartas abertas na mesa.
    - 320.6.1.** O jogador que cortar pode cerrar o baralho até 3 vezes.
    - 320.6.2.** O embaralhamento, o corte e a dada devem ocorrer sobre a mesa.
  - 320.7.** Ao fim de uma mão (pontos), o baralho passa para o próximo jogador.
  - 320.8.** Erros na distribuição passam o baralho para o próximo jogador da mesa.
  - 320.9.** É terminantemente proibido trucar com 02 (duas) ou 04 (quatro) cartas na mão.
    - 320.9.1.** O erro deve ser acusado e o baralho passa ao jogador seguinte.
  - 320.10.** O baralho poderá ser trocado a qualquer momento desde que solicitado pelos participantes e com a anuência do fiscal ou do(s) Coordenador(es) da modalidade.
  - 320.11.** Trapaças ou procedimentos ilícitos comprovados geram desclassificação imediata.
- 321. Dos Empates**
- 321.1.** Se houver empates em alguma(s) da(s) vaza(s) dentro de uma mão, o vencedor do ponto será decidido da seguinte forma:
    - 321.1.1.** Havendo empate na primeira vaza, o jogo segue em segredo e vence quem ganhar a segunda.
    - 321.1.2.** Havendo empate na segunda vaza, vence quem ganhou a primeira.
    - 321.1.3.** Havendo empate na primeira e na segunda vaza, vence quem ganhar a terceira.
    - 321.1.4.** Havendo empate na terceira vaza, vence quem ganhou a primeira.
    - 321.1.5.** Se as três vazas empatarem, ninguém pontua.

**321.1.6.** O baralho passa para o próximo jogador em caso de triplo empate.

**321.2.** Só poderá retrucar quando a pontuação permitir, por exemplo: a dupla que tiver até 08 (oito) pontos poderá retrucar. Se tiver 09 (nove) pontos ou mais não poderá fazê-lo porque a intenção de retrucar no escuro é para jogar pelo empate.

### **322.** Mão de onze

**322.1.** Apenas a dupla com 11 (onze) pontos pode olhar e trocar as cartas entre si.

**322.1.1.** A dupla com pontuação inferior joga sem direito a essa troca.

**322.1.2.** A troca de cartas é uma premiação para a dupla que já fez os 11 (onze) pontos.

**322.2.** Se houver 03 (três) empates na mão de onze, pontua a dupla que tinha menos pontos.

**322.3.** Quando ambas as duplas atingirem 11 (onze) pontos (placar de 11 a 11), a rodada será jogada estritamente no escuro, sem direito a troca de cartas para nenhuma das duplas.

**322.3.1.** O atleta que olhar as cartas de qualquer outro jogador na mesa (parceiro ou adversário) perderá a partida atual. Se a infração ocorrer na partida de desempate, a dupla perderá o confronto definitivo.

**322.3.2.** Havendo 03 (três) empates com ambas em 11 (onze) pontos, ninguém pontua. O baralho passa ao próximo jogador da mesa.

**322.4.** No caso de uma dupla mostrar o casal maior, 03 (três) manilhas ou, ainda, a primeira vaza feita e o gato, ganhará normalmente a partida.

### **323.** Da Comunicação (Conversa)

**323.1.** Durante o jogo, a única comunicação permitida será através de sinais.

**323.2.** É proibido usar palavras, códigos verbais ou outros idiomas para guiar o jogo.

**323.3.** É proibido comandar as ações do parceiro ou ditar jogadas na mesa.

### **>>> Equipamento Esportivo**

**324.** Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, para bem identificar os seus componentes.

### **>>> Casos Omissos**

**325.** Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.

## VÔLEI INDOOR

**Feminino** - 01 equipe por delegação

**Masculino** - 01 equipe por delegação

Máximo de atletas inscritos por equipe: 16

### >>> Regimento

**326.** A competição de Vôlei Indoor será regida pelas regras internacionais adotadas pela Confederação Brasileira de Voleibol (CBV) e pelo que dispuser o presente regulamento.

**326.1.** As regras oficiais podem ser consultadas no seguinte site:

<https://cbv.com.br/>

**326.2.** Em caso de discordância existente entre as regras oficiais da modalidade e as especificações constantes deste Regulamento Específico, estas prevalecerão.

### >>> Forma de Disputa

**327.** As partidas serão disputadas no sistema de melhor 03 (três) sets (02 (dois) sets vencedores).

**327.1.** Os dois primeiros sets serão de 25 pontos. Caso haja necessidade de um terceiro set (tie-break), este será de 15 pontos.

**327.2.** Todos os sets deverão ser encerrados com uma diferença mínima de 2 pontos de vantagem, sem limite de pontuação.

**328.** Cada equipe poderá indicar até 12 (doze) substituições por set.

**328.1.** O jogador substituído só poderá retornar ao set uma única vez, obrigatoriamente para ocupar a posição do atleta que havia entrado em seu lugar.

**329.** Cada equipe poderá indicar até 02 (dois) líberos por partida, os quais deverão utilizar uniformes com cores contrastantes às do restante do time.

**329.1.** A escalação de jogadores para função de líbero é opcional.

**330.** Cada equipe terá direito a 02 (dois) tempos técnicos de 01 (um) minuto a cada set.

### >>> Equipamento Esportivo

**331.** Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, com numeração sem repetição, para bem identificar os seus componentes.



### >>> Casos Omissos

**332.** Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.

## VÔLEI DE PRAIA

**Feminino** - Máximo de 02 duplas por categoria em cada delegação

**Masculino** - Máximo de 02 duplas por categoria em cada delegação

Categorias:

- Livre – 18 anos + (nascidos até 01/11/2008)
- Master – 40 anos + (nascidos até 31/12/1986)
- Sênior – 50 anos + (nascidos até 31/12/1976)

### >>> Regimento

**333.** A competição de Vôlei de Praia será regida pelas regras internacionais adotadas pela Confederação Brasileira de Voleibol (CBV) e pelo que dispuser o presente regulamento.

**333.1.** As regras oficiais podem ser consultadas no seguinte site:

<https://cbv.com.br/>

**333.2.** Em caso de discordância existente entre as regras oficiais da modalidade e as especificações constantes deste Regulamento Específico, estas prevalecerão.

### >>> Forma de Disputa

**334.** As partidas serão disputadas no sistema de melhor de 03 (três) sets (02 (dois) sets vencedores).

**334.1.** Os 02 (dois) primeiros sets serão de 15 (quinze) pontos. Caso haja necessidade de um terceiro set (tie-break), este será de 12 (doze) pontos.

**334.2.** Todos os sets deverão ser encerrados com uma diferença mínima de 2 pontos de vantagem, sem limite de pontuação.

**334.3.** As duplas trocarão de lado de quadra a cada múltiplo de 08 (oito) pontos somados na partida, de forma imediata e sem direito a tempo de descanso.

**335.** Cada equipe terá direito a 01 (um) tempo técnico por set, com duração de 1 (um) minuto.

**336.** Cada dupla poderá inscrever, no máximo, 01 (um) atleta reserva para a competição.

**336.1.** Durante o andamento de uma partida, substituições só serão permitidas em casos excepcionais, como lesões.



### >>> Equipamento Esportivo

**337.** Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, preferencialmente com numeração 01 e 02, para bem identificar os seus componentes.

### >>> Casos Omissos

**338.** Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.

## XADREZ

**Livre** - Máximo de 04 atletas por delegação

### >>> Regimento

**339.** A competição de Xadrez será regida pelas regras oficiais adotadas pela Confederação Brasileira de Xadrez (CBX) e pelo que dispuser o presente regulamento.

**339.1.** As regras oficiais podem ser consultadas no seguinte site:

[https://www.cbx.org.br/files/downloads/FIDE\\_Laws\\_2024.pdf](https://www.cbx.org.br/files/downloads/FIDE_Laws_2024.pdf)

**339.2.** Em caso de discordância existente entre as regras oficiais da modalidade e as especificações constantes deste Regulamento Específico, estas prevalecerão.

### >>> Forma de Disputa

**340.** A competição será disputada pelo Sistema Suíço de emparelamento.

**341.** O ritmo de jogo (tempo de reflexão) será detalhado e divulgado pela arbitragem na reunião técnica no início da competição.

**342.** O tempo de tolerância para o comparecimento do jogador à mesa de jogo será de 15 (quinze) minutos, contados a partir do sinal de início da rodada dado pela arbitragem.

**342.1.** Ao iniciar a rodada, o relógio do jogador com as peças brancas será acionado imediatamente.

**342.2.** Esgotado o tempo de tolerância sem o comparecimento do atleta, será declarada a derrota por W.O.

**343.** A pontuação será computada individualmente por partida, adotando-se os seguintes valores:

**343.1.** Vitória = 1,0 ponto;

**343.2.** Empate = 0,5 ponto; e

**343.3.** Derrota = 0,0 ponto.

**344.** Se um jogador desistir ou for retirado do torneio após seu início, as partidas já jogadas permanecerão válidas apenas se ele tiver disputado mais de 50% (cinquenta por cento) das rodadas previstas.

**344.1.** Caso o jogador tenha disputado 50% ou menos das rodadas previstas, os resultados de suas partidas anteriores serão anulados e todos os seus adversários receberão o ponto



integral (1,0 ponto).

### >>> Empate

**345.** Ocorrendo empate na pontuação final entre 2 (dois) ou mais jogadores, a classificação será definida pela aplicação sucessiva dos seguintes critérios de desempate:

- 345.1.** Pontuação individual total;
- 345.2.** Confronto Direto (critério 81 do SM);
- 345.3.** Média de Buchholz dos Adversários (AOB 77);
- 345.4.** Milésimos Medianos com corte do pior resultado (84);
- 345.5.** Milésimos Totais (84);
- 345.6.** Sonneborn-Berger (85);
- 345.7.** Armagedon (Branças 5 x 4 minutos, sendo que as brancas têm obrigação de vencer – cores definidas através de sorteio). Este critério deverá ser aplicado apenas se houver empate nas três primeiras posições;
- 345.8.** Sorteio.

### >>> Equipamento Esportivo

**346.** É obrigatório o uso do relógio de Xadrez, que será fornecido pela organização.

**347.** Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, para bem identificar os seus componentes.

### >>> Casos Omissos

**348.** Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.

## SISTEMAS DE DISPUTA E CRITÉRIOS DE CLASSIFICAÇÃO

349. Os sistemas de disputa das modalidades serão:

SISTEMA DE DISPUTA	MODALIDADES
Fase de Grupos seguido de fase eliminatória	Basquete, Beach Tennis, Futebol Society, Futevôlei, Futsal, Tênis de Mesa, Vôlei Indoor e Vôlei de Praia.
Eliminatória Simples	Bocha, Bozó, Dominó, Pebolim, Sinuca, Tênis e Truco.
Maior Pontuação	Boliche, Damas (Sistema Suíço), Pesca, Pôquer, Tiro Esportivo e Xadrez (Sistema Suíço).
Final por Tempo	Atletismo, Corrida e Natação.

### GRUPOS

350. O critério a ser adotado na atribuição de pontos, para as modalidades disputadas por Grupos, será:

#### 350.1. Basquete:

RESULTADO	PONTUAÇÃO
Vitória	02 pontos
Derrota	01 ponto

#### 350.2. Futebol Society e Futsal:

RESULTADO	PONTUAÇÃO
Vitória	03 pontos
Empate	01 ponto
Derrota	00 ponto

#### 350.3. Beach Tennis e Tênis de Mesa:

RESULTADO	PONTUAÇÃO
Vitória	02 pontos
Derrota (em jogo jogado)	01 ponto
Derrota por W.O. ou não jogado	00 ponto

**350.4. Vôlei Indoor, Futevôlei e Vôlei de Praia:**

RESULTADO	PONTUAÇÃO
Vitória por 2 x 0	03 pontos
Vitória por 2 x 1	02 pontos
Derrota por 2 x 1	01 ponto
Derrota por 2 x 0	00 ponto

**351.** Em caso de **empate no somatório dos pontos dentro do grupo**, aplicam-se, pela ordem, os seguintes critérios de desempate:

**351.1. Futebol Society e Futsal:**

**351.1.1.** Confronto direto (\*);

**351.1.2.** Maior número de vitórias;

**351.1.3.** Saldo de gols;

**351.1.4.** Maior número de gols marcados;

**351.1.5.** Menor número de cartões vermelhos;

**351.1.6.** Menor número de cartões amarelos;

**351.1.7.** Sorteio.

(\*) O Confronto Direto somente será utilizado quando, no momento da aplicação deste critério de desempate, estiverem apenas duas equipes empatadas;

**351.2. Futevôlei, Tênis de Mesa, Vôlei de Praia, Vôlei indoor:**

**351.2.1.** Maior número de vitórias;

**351.2.2.** Maior índice de sets *average* (sets vencidos / sets perdidos);

**351.2.3.** Maior índice de pontos *average* (pontos vencidos / pontos perdidos);

**351.2.4.** Confronto direto;

**351.2.5.** Sorteio.

OBS: Quando, para o cálculo de sets ou pontos *average* a equipe não tiver perdido sets ou sofrido pontos, ela é a classificada, pois a divisão por zero não existe e o índice tende ao infinito.



### 351.3. Basquete

- 351.3.1. Maior número de vitórias;
- 351.3.2. Saldo de pontos;
- 351.3.3. Maior número de pontos pró;
- 351.3.4. Menor número de pontos contra;
- 351.3.5. Menor número de faltas cometidas;
- 351.3.6. Confronto direto;
- 351.3.7. Sorteio.

### 351.4. Beach Tennis

- 351.4.1. Maior número de vitórias;
- 351.4.2. Saldo de games;
- 351.4.3. Maior número de games pró;
- 351.4.4. Menor número de games contra;
- 351.4.5. Confronto direto;
- 351.4.6. Sorteio.

**352.** Para fins de classificação de melhores 2<sup>as</sup> colocadas para a Fase Eliminatória, a depender da quantidade de grupos formados, será considerado o maior **Percentual de Aproveitamento na Fase de Grupos**.

- 352.1. O critério de **Percentual de Aproveitamento na Fase de Grupos** é calculado pela relação entre pontos ganhos e pontos disputados: (pontos ganhos / pontos disputados) x 100.
- 352.2. Em caso de persistir o **empate entre os melhores 2<sup>as</sup> colocadas para a fase de Eliminatória**, aplicam-se os mesmos critérios de desempate do item 351, na mesma ordem, excluindo-se o critério de maior número de vitórias para todas as modalidades.

**353.** As modalidades coletivas (**Basquete, Futebol Society, Futsal e Vôlei Indoor**) serão disputadas nos seguintes formatos:

Total de Equipes	Formação dos Grupos	Sistema de Classificação
4	Único	Todos jogam contra todos e as 2 melhores equipes disputam a final.

5	Único	Todos jogam contra todos e as 2 melhores equipes disputam a final.
6	2 grupos com 3 equipes (A e B)	Avançam para as <u>semifinais</u> : - As 2 melhores equipes de cada grupo. - Cruzamentos: 1º do A x 2º do B; 1º do B x 2º do A.
7	1 grupo com 3 equipes (A) 1 grupo com 4 equipes (B)	Avançam para as <u>semifinais</u> : - As 2 melhores equipes de cada grupo. - Cruzamentos: 1º do A x 2º do B; 1º do B x 2º do A.
8	2 grupos com 4 equipes (A e B)	Avançam para as <u>semifinais</u> : - As 2 melhores equipes de cada grupo. - Cruzamentos: 1º do A x 2º do B; 1º do B x 2º do A.
9	3 grupos com 3 equipes (A, B e C)	Avançam para as <u>semifinais</u> : - As melhores equipes de cada grupo mais a segunda colocada, com a melhor campanha entre os grupos. - Cruzamentos: 1º do A x 1º do B; 1º do C x Melhor Campanha entre as demais.
10	2 grupos com 3 equipes (A e B) 1 grupo com 4 equipes (C)	Avançam para as <u>semifinais</u> : - As melhores equipes de cada grupo mais a segunda colocada do grupo "C" com quatro equipes. - Cruzamentos: 1º do A x 1º do C; 1º do B x 2º do C.
11	1 grupo com 3 equipes (A) 2 grupos com 4 equipes (B e C)	Avançam para as <u>semifinais</u> : - As melhores equipes de cada grupo mais a segunda colocada, com a melhor campanha entre os grupos. - Cruzamentos: 1º do A x 1º do B;

		1º do C x Melhor Campanha entre as demais.
12	4 grupos com 3 equipes (A, B, C e D)	Avançam para as <u>quartas de final</u> : - As 2 melhores equipes de cada grupo. - Cruzamentos: 1º do A x 2º do D; 1º do B x 2º do C; 1º do C x 2º do B; 1º do D x 2º do A.
13	3 grupos com 3 equipes (A, B e C) 1 grupo com 4 equipes (D)	Avançam para as <u>quartas de final</u> : - As 2 melhores equipes de cada grupo. - Cruzamentos: 1º do A x 2º do D; 1º do B x 2º do C; 1º do C x 2º do B; 1º do D x 2º do A.
14	2 grupos com 3 equipes (A e B) 2 grupos com 4 equipes (C e D)	Avançam para as <u>quartas de final</u> : - As 2 melhores equipes de cada grupo. - Cruzamentos: 1º do A x 2º do D; 1º do B x 2º do C; 1º do C x 2º do B; 1º do D x 2º do A.
15	1 grupo com 3 equipes (A) 3 grupos com 4 equipes (B, C e D)	Avançam para as <u>quartas de final</u> : - As 2 melhores equipes de cada grupo. - Cruzamentos: 1º do A x 2º do D; 1º do B x 2º do C; 1º do C x 2º do B; 1º do D x 2º do A.
16	4 grupos com 4 equipes (A, B, C e D)	Avançam para as <u>quartas de final</u> : - As 2 melhores equipes de cada grupo. - Cruzamentos: 1º do A x 2º do D; 1º do B x 2º do C; 1º do C x 2º do B; 1º do D x 2º do A.

17	3 grupos com 3 equipes (A, B e C) 2 grupos com 4 equipes (D e E)	<p>Avançam para as <u>quartas de final</u>:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- A melhor equipe de cada grupo; e</li> <li>- As 3 melhores 2<sup>as</sup> colocadas, de acordo com os critérios do item 351.</li> <li>- Cruzamentos: 1º do A x 3º melhor 2º colocado; 1º do B x 2º melhor 2º colocado; 1º do C x 1º melhor 2º colocado; 1º do D x 1º do E.</li> </ul>
18	6 grupos com 3 equipes (A, B, C, D, E e F)	<p>Avançam para as <u>quartas de final</u>:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- A melhor equipe de cada grupo; e</li> <li>- As 2 melhores 2<sup>as</sup> colocadas, de acordo com os critérios do item 351.</li> <li>- Cruzamentos: 1º do A x 2º melhor 2º colocado; 1º do B x 1º melhor 2º colocado; 1º do C x 1º do F; 1º do D x 1º do E.</li> </ul>
19	5 grupos com 3 equipes (A, B, C, D e E) 1 grupo de 4 equipes (F)	<p>Avançam para as <u>quartas de final</u>:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- A melhor equipe de cada grupo;</li> <li>- As 2 melhores 2<sup>as</sup> colocadas, de acordo com os critérios do item 351.</li> <li>- Cruzamentos: 1º do A x 2º melhor 2º colocado; 1º do B x 1º melhor 2º colocado; 1º do C x 1º do F; 1º do D x 1º do E.</li> </ul>
20	2 grupos com 4 equipes (A e B) 4 grupos com 3 equipes (C, D, E e F)	<p>Avançam para as <u>quartas de final</u>:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- A melhor equipe de cada grupo; e</li> <li>- As 2<sup>as</sup> colocadas dos grupos A e B</li> <li>- Cruzamentos: 1º do A x 2º do B; 1º do B x 2º do A; 1º do C x 1º do F; 1º do D x 1º do E.</li> </ul>
21	7 grupos com 3 equipes (A, B, C, D, E, F e G)	<p>Avançam para as <u>quartas de final</u>:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- A melhor equipe de cada grupo; e</li> </ul>

		<ul style="list-style-type: none"> <li>- A segunda colocada, com a melhor campanha entre os grupos.</li> <li>- Cruzamentos: 1º do A x Melhor Campanha entre as demais;</li> <li>1º do B x 1º do G;</li> <li>1º do C x 1º do F;</li> <li>1º do D x 1º do E.</li> </ul>
22	<p>1 grupo com 4 equipes (A) 6 grupos com 3 equipes (B, C, D, E, F e G)</p>	<p>Avançam para as <u>quartas de final</u>:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- A melhor equipe de cada grupo; e</li> <li>- A 2ª colocada do grupo A;</li> <li>- Cruzamentos: 1º do A x 1º do G;</li> <li>1º do B x 2º do A;</li> <li>1º do C x 1º do F;</li> <li>1º do D x 1º do E.</li> </ul>

**354.** As modalidades **Beach Tennis, Futevôlei, Tênis de Mesa e Vôlei de Praia** serão disputadas nos seguintes formatos:

Total de Equipes	Formação dos Grupos	Sistema de Classificação
4	Único	Todos jogam contra todos e as 2 melhores equipes disputam a final.
5	Único	Todos jogam contra todos e as 2 melhores equipes disputam a final.
6	2 grupos com 3 equipes (A e B)	<p>Avançam para as <u>semifinais</u>:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- As 2 melhores equipes de cada grupo.</li> <li>- Cruzamentos: 1º do A x 2º do B;</li> <li>1º do B x 2º do A.</li> </ul>
7	1 grupo com 3 equipes (A) 2 grupos com 2 equipes (B e C)	<p>Avançam para as <u>semifinais</u>:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- As melhores equipes de cada grupo, mais o segundo do grupo A.</li> <li>- Cruzamentos: 1º do A x 1º do C;</li> <li>1º do B x 2º do A.</li> </ul>

8	2 grupos com 4 equipes (A e B)	Avançam para as <u>semifinais</u> : - As 2 melhores equipes de cada grupo. - Cruzamentos: 1º do A x 2º do B; 1º do B x 2º do A.
9	3 grupos com 3 equipes (A, B e C)	Avançam para as <u>semifinais</u> : - As melhores equipes de cada grupo mais a segunda colocada, com a melhor campanha entre os grupos, de acordo com os critérios do item 351. - Cruzamentos: 1º do A x 1º do B; 1º do C x Melhor Campanha entre as demais.
10	2 grupos com 3 equipes (A e B) 2 grupos de 2 equipes (C e D)	No grupo de 2 equipes haverá 2 confrontos entre as equipes. Avançam para as <u>semifinais</u> : - A melhor equipe de cada grupo. - Cruzamentos: 1º do A x 1º do D; 1º do B x 1º do C.
11	3 grupos de 3 equipes (A, B e C) 1 grupo de 2 equipes (D)	No grupo de 2 equipes haverá 2 confrontos entre as equipes. Avançam para as <u>semifinais</u> : - A melhor equipe de cada grupo. - Cruzamentos: 1º do A x 1º do D; 1º do B x 1º do C.
12	4 grupos de 3 equipes (A, B, C e D)	Avançam para as <u>semifinais</u> : - A melhor equipe de cada grupo. - Cruzamentos: 1º do A x 1º do D; 1º do B x 1º do C.
13	3 grupos com 3 equipes (A, B e C) 2 grupos com 2 equipes (D e E)	Avançam para as <u>quartas de final</u> : - A melhor equipe de cada grupo; e - As 3 melhores 2 <sup>as</sup> colocadas, de acordo com os critérios do item 351. - Cruzamentos:

		<p>1º do A x 3º melhor 2º colocado; 1º do B x 2º melhor 2º colocado; 1º do C x 1º melhor 2º colocado; 1º do D x 1º do E.</p>
14	<p>4 grupos com 3 equipes (A, B, C e D) 1 grupo com 2 equipes (E)</p>	<p>Avançam para as <u>quartas de final</u>: - A melhor equipe de cada grupo; e - As 3 melhores 2<sup>as</sup> colocadas, de acordo com os critérios do item 351. - Cruzamentos: 1º do A x 3º melhor 2º colocado; 1º do B x 2º melhor 2º colocado; 1º do C x 1º melhor 2º colocado; 1º do D x 1º do E.</p>
15	<p>5 grupos com 3 equipes (A, B, C, D e E)</p>	<p>Avançam para as <u>quartas de final</u>: - A melhor equipe de cada grupo; e - As 3 melhores 2<sup>as</sup> colocadas, de acordo com os critérios do item 351. - Cruzamentos: 1º do A x 3º melhor 2º colocado; 1º do B x 2º melhor 2º colocado; 1º do C x 1º melhor 2º colocado; 1º do D x 1º do E.</p>
16	<p>4 grupos com 3 equipes (A, B, C e D) 2 grupos com 2 equipes (E e F)</p>	<p>Avançam para as <u>quartas de final</u>: - A melhor equipe de cada grupo; e - As 2 melhores 2<sup>as</sup> colocadas, de acordo com os critérios do item 351. - Cruzamentos: 1º do A x 2º melhor 2º colocado; 1º do B x 1º melhor 2º colocado; 1º do C x 1º do F; 1º do D x 1º do E.</p>

17	5 grupos com 3 equipes (A, B, C, D e E) 1 grupo com 2 equipes (F)	Avançam para as <u>quartas de final</u> : - A melhor equipe de cada grupo; e - As 2 melhores 2 <sup>as</sup> colocadas, de acordo com os critérios do item 351. - Cruzamentos: 1º do A x 2º melhor 2º colocado; 1º do B x 1º melhor 2º colocado; 1º do C x 1º do F; 1º do D x 1º do E.
18	6 grupos com 3 equipes (A, B, C, D, E e F)	Avançam para as <u>quartas de final</u> : - A melhor equipe de cada grupo; e - As 2 melhores 2 <sup>as</sup> colocadas, de acordo com os critérios do item 351. - Cruzamentos: 1º do A x 2º melhor 2º colocado; 1º do B x 1º melhor 2º colocado; 1º do C x 1º do F; 1º do D x 1º do E.
19	5 grupos com 3 equipes (A, B, C, D e E) 2 grupos com 2 equipes (F e G)	Nos grupos de 2 equipes haverá 2 confrontos entre as equipes. Avançam para as <u>quartas de final</u> : - A melhor equipe de cada grupo; e - A melhor 2ª colocada de acordo com os critérios do item 351. - Cruzamentos: 1º do A x 1º melhor 2º colocado; 1º do B x 1º do G; 1º do C x 1º do F; 1º do D x 1º do E.
20	6 grupos com 3 equipes (A, B, C, D, E e F) 1 grupo com 2 equipes (G)	No grupo de 2 equipes haverá 2 confrontos entre as equipes. Avançam para as <u>quartas de final</u> : - A melhor equipe de cada grupo; - A melhor 2ª colocada de acordo com os critérios do item 351. - Cruzamentos: 1º do A x 1º melhor 2º colocado; 1º do B x 1º do G;

		<p>1º do C x 1º do F; 1º do D x 1º do E.</p>
21	<p>7 grupos com 3 equipes (A, B, C, D, E, F e G)</p>	<p>Avançam para as <u>quartas de final</u>:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- A melhor equipe de cada grupo; e</li> <li>- A segunda colocada, com a melhor campanha entre os grupos, de acordo com os critérios do item 351.</li> </ul> <p>- Cruzamentos:</p> <p>1º do A x Melhor Campanha entre as demais;</p> <p>1º do B x 1º do G; 1º do C x 1º do F; 1º do D x 1º do E.</p>
22	<p>6 grupos com 3 equipes (A, B, C, D, E e F) 2 grupos com 2 equipes (G e H)</p>	<p>No grupo de 2 equipes haverá 2 confrontos entre as equipes.</p> <p>Avançam para as <u>quartas de final</u>:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- A melhor equipe de cada grupo.</li> </ul> <p>- Cruzamentos:</p> <p>1º do A x 1º do H; 1º do B x 1º do G; 1º do C x 1º do F; 1º do D x 1º do E.</p>
23	<p>7 grupos com 3 equipes (A, B, C, D, E, F e G) 1 grupo com 2 equipes (H)</p>	<p>No grupo de 2 equipes haverá 2 confrontos entre as equipes.</p> <p>Avançam para as <u>quartas de final</u>:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- A melhor equipe de cada grupo.</li> </ul> <p>- Cruzamentos:</p> <p>1º do A x 1º do H; 1º do B x 1º do G; 1º do C x 1º do F; 1º do D x 1º do E.</p>
24	<p>8 grupos com 3 equipes (A, B, C, D, E, F, G e H)</p>	<p>Avançam para as <u>quartas de final</u>:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- A melhor equipe de cada grupo.</li> </ul> <p>- Cruzamentos:</p> <p>1º do A x 1º do H; 1º do B x 1º do G; 1º do C x 1º do F; 1º do D x 1º do E.</p>

25	<p>7 grupos com 3 equipes (A, B, C, D, E, F e G) 2 grupos com 2 equipes (H e I)</p>	<p>No grupo de 2 equipes haverá 2 confrontos entre as equipes.</p> <p>Avançam para as <u>oitavas de final</u>:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- A melhor equipe de cada grupo; e</li> <li>- As 7 melhores 2<sup>as</sup> colocadas de acordo com os critérios do item 351.</li> <li>- Cruzamentos:</li> </ul> <p>1º do A x 7º melhor 2º colocado; 1º do B x 6º melhor 2º colocado; 1º do C x 5º melhor 2º colocado; 1º do D x 4º melhor 2º colocado; 1º do E x 3º melhor 2º colocado; 1º do F x 2º melhor 2º colocado; 1º do G x 1º melhor 2º colocado; 1º do H x 1º do I.</p>
26	<p>8 grupos com 3 equipes (A, B, C, D, E, F, G e H) 1 grupo com 2 equipes (I)</p>	<p>No grupo de 2 equipes haverá 2 confrontos entre as equipes.</p> <p>Avançam para as <u>oitavas de final</u>:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- A melhor equipe de cada grupo; e</li> <li>- As 7 melhores 2<sup>as</sup> colocadas de acordo com os critérios do item 351.</li> <li>- Cruzamentos:</li> </ul> <p>1º do A x 7º melhor 2º colocado; 1º do B x 6º melhor 2º colocado; 1º do C x 5º melhor 2º colocado; 1º do D x 4º melhor 2º colocado; 1º do E x 3º melhor 2º colocado; 1º do F x 2º melhor 2º colocado; 1º do G x 1º melhor 2º colocado; 1º do H x 1º do I.</p>
27	<p>9 grupos com 3 equipes (A, B, C, D, E, F, G, H e I)</p>	<p>Avançam para as <u>oitavas de final</u>:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- A melhor equipe de cada grupo; e</li> <li>- As 7 melhores 2<sup>as</sup> colocadas de acordo com os critérios do item 351.</li> <li>- Cruzamentos:</li> </ul> <p>1º do A x 7º melhor 2º colocado; 1º do B x 6º melhor 2º colocado; 1º do C x 5º melhor 2º colocado;</p>

		<p>1º do D x 4º melhor 2º colocado;  1º do E x 3º melhor 2º colocado;  1º do F x 2º melhor 2º colocado;  1º do G x 1º melhor 2º colocado;  1º do H x 1º do I.</p>
28	<p>8 grupos com 3 equipes  (A, B, C, D, E, F, G e H)  2 grupos de 2 equipes  (I e J)</p>	<p>Nos grupos de 2 equipes haverá 2 confrontos entre as equipes.  Avançam para as <u>oitavas de final</u>:  - A melhor equipe de cada grupo; e  - As 6 melhores 2<sup>as</sup> colocadas de acordo com os critérios do item 351.  - Cruzamentos:  1º do A x 6º melhor 2º colocado;  1º do B x 5º melhor 2º colocado;  1º do C x 4º melhor 2º colocado;  1º do D x 3º melhor 2º colocado;  1º do E x 2º melhor 2º colocado;  1º do F x 1º melhor 2º colocado;  1º do G x 1º do J;  1º do H x 1º do I.</p>
29	<p>9 grupos com 3 equipes  (A, B, C, D, E, F, G, H e I)  1 grupo com 2 equipes  (J)</p>	<p>Nos grupos de 2 equipes haverá 2 confrontos entre as equipes.  Avançam para as <u>oitavas de final</u>:  - A melhor equipe de cada grupo; e  - As 6 melhores 2<sup>as</sup> colocadas de acordo com os critérios do item 351.  - Cruzamentos:  1º do A x 6º melhor 2º colocado;  1º do B x 5º melhor 2º colocado;  1º do C x 4º melhor 2º colocado;  1º do D x 3º melhor 2º colocado;  1º do E x 2º melhor 2º colocado;  1º do F x 1º melhor 2º colocado;  1º do G x 1º do J;  1º do H x 1º do I.</p>
30	<p>10 grupos de 3 equipes  (A, B, C, D, E, F, G, H, I, J)</p>	<p>Avançam para as <u>oitavas de final</u>:  - A melhor equipe de cada grupo; e</p>

		<p>- As 6 melhores 2<sup>as</sup> colocadas de acordo com os critérios do item 351.</p> <p>- Cruzamentos:</p> <p>1º do A x 6º melhor 2º colocado;          1º do B x 5º melhor 2º colocado;          1º do C x 4º melhor 2º colocado;          1º do D x 3º melhor 2º colocado;          1º do E x 2º melhor 2º colocado;          1º do F x 1º melhor 2º colocado;          1º do G x 1º do J;          1º do H x 1º do I.</p>
31	<p>9 grupos de 3 equipes (A, B, C, D, E, F, G, H, I)          2 grupos de 2 equipes (J, K)</p>	<p>Nos grupos de 2 equipes haverá 2 confrontos entre as equipes.</p> <p>Avançam para as <u>oitavas de final</u>:</p> <p>- A melhor equipe de cada grupo; e</p> <p>- As 5 melhores 2<sup>as</sup> colocadas de acordo com os critérios do item 351.</p> <p>- Cruzamentos:</p> <p>1º do A x 5º melhor 2º colocado;          1º do B x 4º melhor 2º colocado;          1º do C x 3º melhor 2º colocado;          1º do D x 2º melhor 2º colocado;          1º do E x 1º melhor 2º colocado;          1º do F x 1º do K;          1º do G x 1º do J;          1º do H x 1º do I.</p>
32	<p>10 grupos com 3 equipes (A, B, C, D, E, F, G, H, I e J)          1 grupo com 2 equipes (K)</p>	<p>Nos grupos de 2 equipes haverá 2 confrontos entre as equipes.</p> <p>Avançam para as <u>oitavas de final</u>:</p> <p>- A melhor equipe de cada grupo; e</p> <p>- As 5 melhores 2<sup>as</sup> colocadas de acordo com os critérios do item 351.</p> <p>- Cruzamentos:</p> <p>1º do A x 5º melhor 2º colocado;          1º do B x 4º melhor 2º colocado;          1º do C x 3º melhor 2º colocado;          1º do D x 2º melhor 2º colocado;</p>

		<p>1º do E x 1º melhor 2º colocado; 1º do F x 1º do K; 1º do G x 1º do J; 1º do H x 1º do I.</p>
39	<p>13 grupos de 3 equipes (A, B, C, D, E, F, G, H, I, J, K, L, M)</p>	<p>Avançam para as <u>oitavas de final</u>:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- A melhor equipe de cada grupo; e</li> <li>- As 3 melhores 2ª colocadas de acordo com os critérios do item 351.</li> <li>- Cruzamentos:</li> </ul> <p>1º do A x 3º melhor 2º colocado; 1º do B x 2º melhor 2º colocado; 1º do C x 1º melhor 2º colocado; 1º do D x 1º do M; 1º do E x 1º do L; 1º do F x 1º do K; 1º do G x 1º do J; 1º do H x 1º do I.</p>

**355. Critério de Classificação Final** do 1º ao 4º lugar, para as modalidades disputadas por Grupos, será o seguinte:

**355.1. Modalidades Coletivas (Basquete, Futebol Society, Futsal e Vôlei Indoor):**

CLASSIFICAÇÃO	CRITÉRIO
1º	Vencedor da Final
2º	Perdedor da Final
3º	Melhor desempenho entre as semifinais
4º	Pior desempenho entre as semifinais

**355.1.1.** O critério de **desempenho** a ser definido nas semifinais levará em consideração o **saldo de gols, pontos ou sets** das equipes derrotadas.

**355.1.2.** Em caso de empate no desempenho do **3º** e do **4º** colocados, aplicam-se, pela ordem, os critérios do item 351.

**355.2. Modalidades em duplas e individuais (Beach Tennis, Futevôlei, Tênis de Mesa e Vôlei de Praia):**

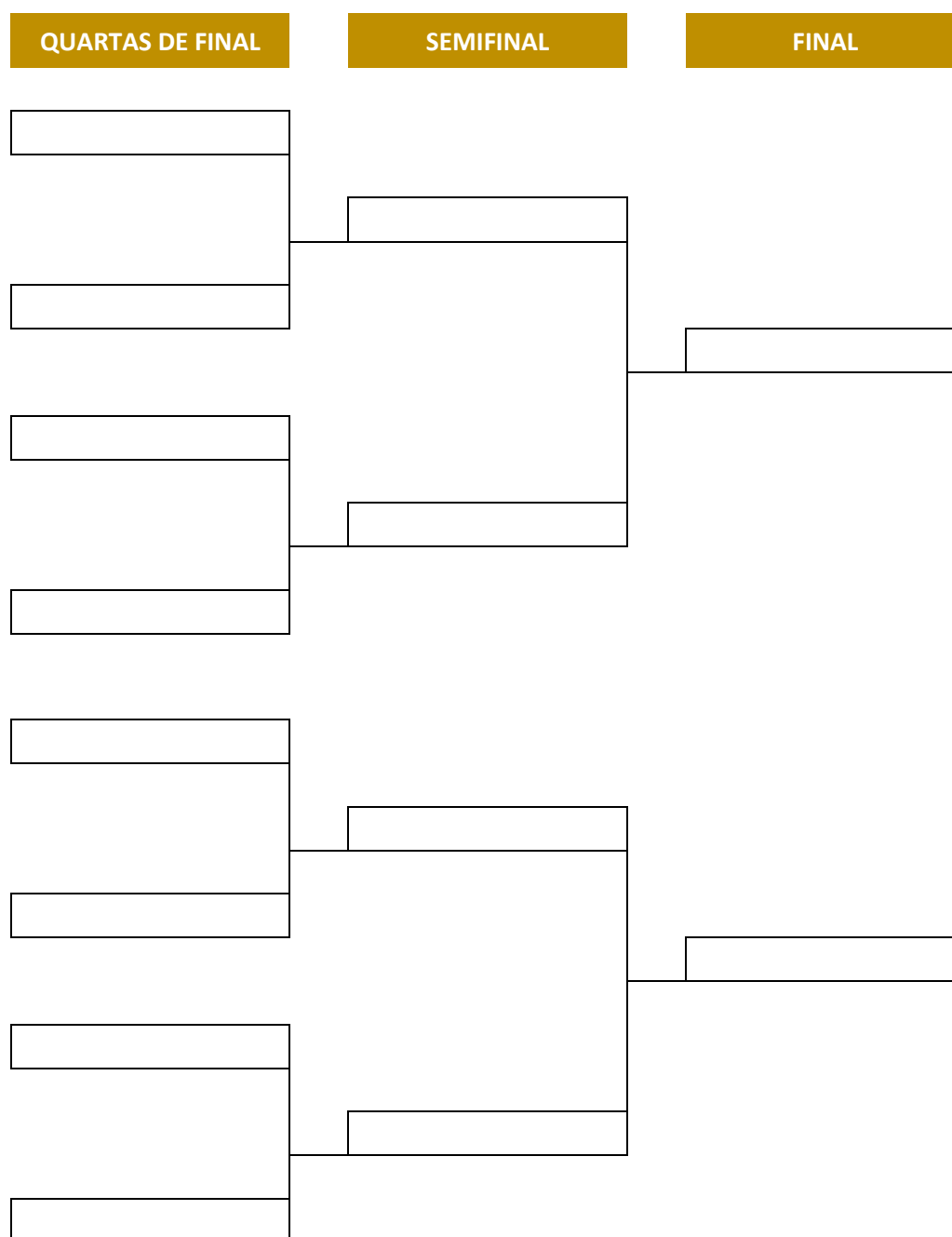
CLASSIFICAÇÃO	CRITÉRIO
1º	Vencedor da Final
2º	Perdedor da Final



3º	Vencedor da disputa de 3º lugar
4º	Perdedor da disputa de 3º lugar

### ELIMINATÓRIAS SIMPLES

356. O **Sistema de Classificação** para as provas disputadas por **Eliminatórias Simples** será definido pelo avanço no chaveamento, conforme modelo abaixo:



**357.** O Critério de Classificação Final do 1º ao 4º lugar, para as modalidades disputadas por Eliminatórias Simples, será determinado pelos resultados das fases finais, conforme a tabela abaixo:

CLASSIFICAÇÃO	CRITÉRIO
1º	Vencedor da Final
2º	Perdedor da Final
3º	Vencedor da disputa de 3º lugar
4º	Perdedor da disputa de 3º lugar

### MAIOR PONTUAÇÃO

**358.** O Critério de Classificação Final do 1º ao 4º lugar, para as modalidades disputadas no sistema Maior Pontuação, seguirá a ordem decrescente de pontos acumulados:

CLASSIFICAÇÃO	CRITÉRIO
1º	Atleta ou equipe com a maior pontuação
2º	Atleta ou equipe com a segunda maior pontuação
3º	Atleta ou equipe com a terceira maior pontuação
4º	Atleta ou equipe com a quarta maior pontuação

### FINAL POR TEMPO

**359.** O Critério de Classificação Final do 1º ao 4º lugar, para as modalidades disputadas no sistema Final por Tempo, seguirá a ordem crescente de tempo registrado:

CLASSIFICAÇÃO	CRITÉRIO
1º	Atleta ou equipe com o menor tempo
2º	Atleta ou equipe com o segundo menor tempo
3º	Atleta ou equipe com o terceiro menor tempo
4º	Atleta ou equipe com o quarto menor tempo



## **ANEXO I - DECLARAÇÃO DE COMPROVAÇÃO DE VÍNCULO - SERVIDOR EFETIVO / AUTORIDADE**

Declaro, para fins de comprovação junto à Associação Nacional Olímpica Recreativa Cultural e Social dos Servidores dos Tribunais de Contas do Brasil - ANOSTC, que os nomes relacionados na lista abaixo referem-se a servidores efetivos (*e autoridades, se for o caso*) desta Corte de Contas que participarão da Olimpíada dos Tribunais de Contas, a realizar-se no período de 01 a 08/11/2026, na cidade de Porto Alegre/RS.

01. \_\_\_\_\_
02. \_\_\_\_\_
03. \_\_\_\_\_
04. \_\_\_\_\_
05. \_\_\_\_\_
06. \_\_\_\_\_
07. \_\_\_\_\_
08. \_\_\_\_\_

Cidade-UF, \_\_\_\_ / \_\_\_\_ / 2026.

---

Nome / Função / Nome da Unidade de Gestão de Pessoas / Órgão



## ANEXO II - DECLARAÇÃO DE COMPROVAÇÃO DE VÍNCULO – COMISSIONADOS / CEDIDOS

Declaro, para fins de comprovação junto à Associação Nacional Olímpica Recreativa Cultural e Social dos Servidores dos Tribunais de Contas do Brasil - ANOSTC, que os nomes relacionados na lista abaixo referem-se a funcionários comissionados e/ou cedidos desta Corte de Contas que participarão da Olimpíada dos Tribunais de Contas, a realizar-se no período de 01 a 08/11/2026, na cidade de Porto Alegre/RS. Declaro, ainda, que todos os funcionários inscritos possuem vínculo com esta Corte de Contas **anterior a 15/05/2026**.

01. _____	Tipo de Vínculo:	Início do vínculo: xx/xx/xx
02. _____	Tipo de Vínculo:	Início do vínculo: xx/xx/xx
03. _____	Tipo de Vínculo:	Início do vínculo: xx/xx/xx

Cidade-UF, \_\_\_\_ / \_\_\_\_ / 2026.

\_\_\_\_\_  
Nome / Função / Nome da Unidade de Gestão de Pessoas / Órgão



### ANEXO III - DECLARAÇÃO DE COMPROVAÇÃO DE VÍNCULO – TERCEIRIZADO / QUARTEIRIZADO / CONVENIADO

Eu, \_\_\_\_\_, Delegado da Delegação do Tribunal \_\_\_\_\_, declaro, para fins de comprovação junto à Associação Nacional Olímpica Recreativa Cultural e Social dos Servidores dos Tribunais de Contas do Brasil - ANOSTC, que os nomes relacionados na lista abaixo referem-se a funcionários terceirizados, quarterizados ou conveniados vinculados a esta Corte de Contas que participarão da Olimpíada dos Tribunais de Contas, a realizar-se no período de 01 a 08/11/2026, na cidade de Porto Alegre/RS, conforme regras estabelecidas no Regulamento Geral da OTC Gaúcha 2026. Declaro, ainda, que todos os funcionários inscritos possuem vínculo com esta Corte de Contas **anterior a 15/05/2026**.

01. _____	Tipo de Vínculo:	Início do vínculo: xx/xx/xx
02. _____	Tipo de Vínculo:	Início do vínculo: xx/xx/xx
03. _____	Tipo de Vínculo:	Início do vínculo: xx/xx/xx

Cidade-UF, \_\_\_\_ / \_\_\_\_ / 2026.

---

Nome do Delegado / Nome do Tribunal de Contas



## ANEXO IV – LISTA DE PROVAS

Os atletas poderão participar das modalidades coletivas e de revezamento, **sem limitação** de quantidade para inscrição, conforme lista a seguir:

Nº	Provas Coletivas e Revezamento	Limite por Delegação (Equipes)
1	Basquete Feminino	1
2	Basquete Masculino	1
3	Futebol Society Masculino   Livre	1
4	Futebol Society Masculino   Master	1
5	Futebol Society Masculino   Sênior	1
6	Futsal Feminino   Livre	1
7	Futsal Feminino   Master	1
8	Futsal Masculino   Livre	1
9	Futsal Masculino   Master	1
10	Futsal Masculino   Sênior	1
11	Futsal Masculino   Best Sênior	1
12	Vôlei Indoor Feminino	1
13	Vôlei Indoor Masculino	1
14	Atletismo Revezamento Misto   Livre   4x100m	1
15	Natação Revezamento Feminino   Livre	1
16	Natação Revezamento Feminino   Master	1
17	Natação Revezamento Feminino   Sênior	1
18	Natação Revezamento Masculino   Livre	1
19	Natação Revezamento Masculino   Master	1
20	Natação Revezamento Masculino   Sênior	1
21	Natação Revezamento Misto   Livre	1
22	Natação Revezamento Misto   Master	1
23	Natação Revezamento Misto   Sênior	1

Cada atleta poderá participar de até **06 (seis) provas** individuais e/ou em dupla, dentre as listadas abaixo:

Nº	Provas Individuais e em Duplas	Limite por Delegação (Atletas / Duplas)
24	Atletismo Feminino   Livre   100m	2
25	Atletismo Feminino   Livre   400m	2
26	Atletismo Feminino   Master   100m	2
27	Atletismo Feminino   Master   400m	2
28	Atletismo Feminino   Sênior   100m	2



29	Atletismo Feminino   Sênior   400m	2
30	Atletismo Masculino   Livre   100m	2
31	Atletismo Masculino   Livre   400m	2
32	Atletismo Masculino   Master   100m	2
33	Atletismo Masculino   Master   400m	2
34	Atletismo Masculino   Sênior   100m	2
35	Atletismo Masculino   Sênior   400m	2
36	Beach Tennis Feminino   Livre	2
37	Beach Tennis Feminino   Master	2
38	Beach Tennis Feminino   Sênior	2
39	Beach Tennis Masculino   Livre	2
40	Beach Tennis Masculino   Master	2
41	Beach Tennis Masculino   Sênior	2
42	Beach Tennis Misto   Livre	2
43	Beach Tennis Misto   Master	2
44	Beach Tennis Misto   Sênior	2
45	Bocha Feminino	2
46	Bocha Masculino	2
47	Boliche Feminino Simples	4
48	Boliche Masculino Simples	4
49	Boliche Feminino Dupla	2
50	Boliche Masculino Dupla	2
51	Bozó	2
52	Corrida Feminino   Livre   05km	5
53	Corrida Feminino   Livre   10km	5
54	Corrida Feminino   Master   05km	5
55	Corrida Feminino   Master   10km	5
56	Corrida Feminino   Sênior   05km	5
57	Corrida Feminino   Sênior   10km	5
58	Corrida Feminino   Best Sênior   05km	5
59	Corrida Feminino   Best Sênior   10km	5
60	Corrida Masculino   Livre   05km	5
61	Corrida Masculino   Livre   10km	5
62	Corrida Masculino   Master   05km	5
63	Corrida Masculino   Master   10km	5
64	Corrida Masculino   Sênior   05km	5
65	Corrida Masculino   Sênior   10km	5
66	Corrida Masculino   Best Sênior   05km	5
67	Corrida Masculino   Best Sênior   10km	5
68	Damas Feminino	3
69	Damas Masculino	3
70	Dominó Feminino	3
71	Dominó Masculino	3
72	Futevôlei Feminino   Livre	2



73	Futevôlei Masculino   Livre	2
74	Futevôlei Masculino   Master	2
75	Futevôlei Masculino   Sênior	2
76	Futevôlei Misto   Livre	2
77	Natação Feminino   Livre   Borboleta	2
78	Natação Feminino   Livre   Costas	2
79	Natação Feminino   Livre   Crawl	2
80	Natação Feminino   Livre   Peito	2
81	Natação Feminino   Master   Borboleta	2
82	Natação Feminino   Master   Costas	2
83	Natação Feminino   Master   Crawl	2
84	Natação Feminino   Master   Peito	2
85	Natação Feminino   Sênior   Borboleta	2
86	Natação Feminino   Sênior   Costas	2
87	Natação Feminino   Sênior   Crawl	2
88	Natação Feminino   Sênior   Peito	2
89	Natação Feminino   Best Sênior   Borboleta	2
90	Natação Feminino   Best Sênior   Costas	2
91	Natação Feminino   Best Sênior   Crawl	2
92	Natação Feminino   Best Sênior   Peito	2
93	Natação Masculino   Livre   Borboleta	2
94	Natação Masculino   Livre   Costas	2
95	Natação Masculino   Livre   Crawl	2
96	Natação Masculino   Livre   Peito	2
97	Natação Masculino   Master   Borboleta	2
98	Natação Masculino   Master   Costas	2
99	Natação Masculino   Master   Crawl	2
100	Natação Masculino   Master   Peito	2
101	Natação Masculino   Sênior   Borboleta	2
102	Natação Masculino   Sênior   Costas	2
103	Natação Masculino   Sênior   Crawl	2
104	Natação Masculino   Sênior   Peito	2
105	Natação Masculino   Best Sênior   Borboleta	2
106	Natação Masculino   Best Sênior   Costas	2
107	Natação Masculino   Best Sênior   Crawl	2
108	Natação Masculino   Best Sênior   Peito	2
109	Pebolim Feminino   Simples	2
110	Pebolim Masculino   Simples	2
111	Pebolim Feminino   Dupla	2
112	Pebolim Masculino   Dupla	2
113	Pesca Feminino	4
114	Pesca Masculino	4
115	Pôquer	3
116	Sinuca Feminino	3



117	Sinuca Masculino	3
118	Tênis Feminino   Livre   Simples	2
119	Tênis Feminino   Livre   Dupla	2
120	Tênis Feminino   Master   Simples	2
121	Tênis Feminino   Master   Dupla	2
122	Tênis Feminino   Sênior   Simples	2
123	Tênis Feminino   Sênior   Dupla	2
124	Tênis Feminino   Best Sênior   Simples	2
125	Tênis Masculino   Livre   Simples	2
126	Tênis Masculino   Livre   Dupla	2
127	Tênis Masculino   Master   Simples	2
128	Tênis Masculino   Master   Dupla	2
129	Tênis Masculino   Sênior   Simples	2
130	Tênis Masculino   Sênior   Dupla	2
131	Tênis Masculino   Best Sênior   Simples	2
132	Tênis de Mesa Feminino   Livre   Simples	2
133	Tênis de Mesa Feminino   Livre   Dupla	2
134	Tênis de Mesa Feminino   Master   Simples	2
135	Tênis de Mesa Feminino   Master   Dupla	2
136	Tênis de Mesa Masculino   Livre   Simples	2
137	Tênis de Mesa Masculino   Livre   Dupla	2
138	Tênis de Mesa Masculino   Master   Simples	2
139	Tênis de Mesa Masculino   Master   Dupla	2
140	Tiro Esportivo Feminino	2
141	Tiro Esportivo Masculino	2
142	Truco	3
143	Vôlei de Praia Feminino   Livre	2
144	Vôlei de Praia Feminino   Master	2
145	Vôlei de Praia Feminino   Sênior	2
146	Vôlei de Praia Masculino   Livre	2
147	Vôlei de Praia Masculino   Master	2
148	Vôlei de Praia Masculino   Sênior	2
149	Xadrez	4

## ANEXO V – CRONOGRAMA DE COMPETIÇÃO - CALENDÁRIO SINTÉTICO

### OTC 2026 - CRONOGRAMA DE COMPETIÇÃO - CALENDÁRIO SINTÉTICO

SEGUNDA - 02/11	TERÇA - 03/11	QUARTA - 04/11	QUINTA - 05/11	SEXTA - 06/11	SÁBADO - 07/11
<b>MANHÃ</b>					
<b>Corrida</b> (Oria do Guaíba / 06:00 - 08:00)		<b>Atletismo</b> (PUC / 07:00 - 12:00)	<b>Pesca</b> (Pesque e Pague Gabardo / 08:00 - 12:00)	<b>Bozó</b> (PUC / 08:00 - 12:00)	<b>Natação</b> (ESEFID-UFRGS / 07:00 - 13:00)
<b>Sinuca Feminino</b> (Snooker Tigre / 08:00 - 12:00)	<b>Boliche Feminino</b> (Pedrini Bowling Bar / 08:00 - 12:00)	<b>Boliche Masculino</b> (Pedrini Bowling Bar / 08:00 - 12:00)	<b>Damas Feminino</b> (PUC / 08:00 - 12:00)		
<b>Sinuca Masculino</b> (Snooker Tigre / 08:00 - 12:00)					
<b>Basquete Feminino</b> (PUC / 08:00 - 10:00)	<b>Basquete Feminino</b> (PUC / 08:00 - 10:00)	<b>Basquete Feminino</b> (PUC / 08:00 - 10:00)	<b>Basquete Feminino</b> (PUC / 08:00 - 10:00)	<b>Basquete Feminino</b> (PUC / 08:00 - 10:00)	<b>Basquete Feminino - Final</b> (PUC / A definir)
<b>Futsal</b> (PUC / 08:00 - 12:00)	<b>Futsal</b> (PUC / 08:00 - 12:00)	<b>Futsal</b> (PUC / 08:00 - 12:00)	<b>Futsal</b> (PUC / 08:00 - 12:00)	<b>Futsal</b> (PUC / 08:00 - 12:00)	<b>Futsal - Finais</b> (PUC / A definir)
<b>Vôlei Indoor Masculino</b> (PUC / 08:00 - 12:30)	<b>Vôlei Indoor Masculino</b> (PUC / 08:00 - 12:30)	<b>Vôlei Indoor Masculino</b> (PUC / 08:00 - 12:30)	<b>Vôlei Indoor Masculino</b> (PUC / 08:00 - 10:00)	<b>Vôlei Indoor Masculino</b> (PUC / 08:00 - 10:00)	<b>Vôlei Indoor Masculino - Final</b> (PUC / A definir)
<b>Futebol Society</b> (PUC / 08:00 - 12:00)	<b>Futebol Society</b> (PUC / 08:00 - 12:00)	<b>Futebol Society</b> (PUC / 08:00 - 12:00)	<b>Futebol Society</b> (PUC / 08:00 - 12:00)	<b>Futebol Society</b> (PUC / 08:00 - 12:00)	<b>Futebol Society - Finais</b> (PUC / A definir)
	<b>Bocha Masculino</b> (Clube Independente / 08:00 - 12:00)	<b>Bocha Feminino</b> (Clube Independente / 08:00 - 12:00)			<b>Basquete Masculino - Final</b> (PUC / A definir)
<b>Vôlei de Praia Feminino/Livre</b> (PUC / 08:00 - 12:00)	<b>Vôlei de Praia Feminino/Master</b> (PUC / 08:00 - 12:00)	<b>Vôlei de Praia Feminino/Sênior</b> (PUC / 08:00 - 12:00)	<b>Vôlei de Praia Feminino/Livre</b> (PUC / 08:00 - 10:40)	<b>Vôlei de Praia Feminino/Master</b> (PUC / 08:00 - 12:00)	<b>Vôlei Indoor Feminino - Final</b> (PUC / A definir)
<b>Tênis de Quadra</b> (Centro Gaúcho de Esportes / 08:00 - 12:00)	<b>Tênis de Quadra</b> (Centro Gaúcho de Esportes / 08:00 - 12:00)	<b>Tênis de Quadra</b> (Centro Gaúcho de Esportes / 08:00 - 12:00)	<b>Tênis de Quadra</b> (Centro Gaúcho de Esportes / 08:00 - 12:00)	<b>Tênis de Quadra</b> (Centro Gaúcho de Esportes / 08:00 - 12:00)	
	<b>Beach Tennis/Misto/Sênior</b> (Aventura Beach / 08:00 - 12:00)	<b>Beach Tennis/Misto/Livre</b> (Aventura Beach / 08:00 - 12:00)	<b>Beach Tennis/Masculino/Livre</b> (PUC / 08:00 - 12:00)		
<b>Futevôlei Masculino/Livre</b> (Aventura Beach / 08:00 - 12:30)	<b>Pebolim/Feminino/Dupla</b> (PUC / 08:00 - 11:00)	<b>Pebolim/Feminino/Simples</b> (PUC / 08:00 - 11:00)	<b>Tênis de Mesa/Masculino/Master/Dupla</b> (PUC / 08:00 - 10:00)	<b>Tênis de Mesa/Masculino/Master/Simples</b> (PUC / 08:00 - 12:00)	
<b>Futevôlei Feminino/Livre</b> (Aventura Beach / 11:00 - 12:00)	<b>Dominó Masculino</b> (PUC / 08:00 - 12:00)		<b>Tênis de Mesa/Masculino/Livre/Dupla</b> (PUC / 10:00 - 12:00)		
<b>Futevôlei Masculino/Sênior</b> (Aventura Beach / 11:00 - 12:00)					

### OTC 2026 - CRONOGRAMA DE COMPETIÇÃO - CALENDÁRIO SINTÉTICO

SEGUNDA - 02/11	TERÇA - 03/11	QUARTA - 04/11	QUINTA - 05/11	SEXTA - 06/11	SÁBADO - 07/11
<b>TARDE</b>					
<b>Futsal</b> (PUC / 13:00 - 18:00)	<b>Futsal</b> (PUC / 13:00 - 18:00)	<b>Futsal</b> (PUC / 13:00 - 18:00)	<b>Futsal</b> (PUC / 13:00 - 18:00)	<b>Futsal</b> (PUC / 13:00 - 18:00)	
<b>Futebol Society</b> (PUC / 13:00 - 18:00)	<b>Futebol Society</b> (PUC / 13:00 - 18:00)	<b>Futebol Society</b> (PUC / 13:00 - 18:00)	<b>Futebol Society</b> (PUC / 13:00 - 18:00)	<b>Futebol Society</b> (PUC / 13:00 - 18:00)	
<b>Futevôlei Feminino/Livre</b> (Aventura Beach / 12:00 - 14:45)		<b>Xadrez</b> (PUC / 13:00 - 18:00)	<b>Damas Masculino</b> (PUC / 13:00 - 18:00)	<b>Truco</b> (PUC / 13:00 - 18:00)	
<b>Futevôlei Masculino/Sênior</b> (Aventura Beach / 12:00 - 14:45)	<b>Bolicho Feminino</b> (Pedrini Bowling Bar / 12:00 - 18:00)	<b>Bolicho Masculino</b> (Pedrini Bowling Bar / 12:00 - 18:00)	<b>Tênis de Mesa/Feminino/Master/Dupla</b> (PUC / 13:00 - 15:00)	<b>Tênis de Mesa/Masculino/Livre/Simples</b> (PUC / 13:00 - 16:00)	
<b>Futevôlei Misto/Livre</b> (Aventura Beach / 14:00 - 17:45)	<b>Bocha Masculino</b> (Clube Independente / 12:00 - 18:00)	<b>Bocha Feminino</b> (Clube Independente / 12:00 - 18:00)	<b>Tênis de Mesa/Feminino/Livre/Dupla</b> (PUC / 15:00 - 17:00)	<b>Tênis de Mesa/Feminino/Master/Simples</b> (PUC / 16:00 - 18:00)	
<b>Futevôlei Masculino/Master</b> (Aventura Beach / 17:00 - 18:00)					
	<b>Beach Tennis/Feminino/Livre</b> (Aventura Beach / 13:00 - 16:00)	<b>Beach Tennis/Feminino/Master</b> (Aventura Beach / 13:00 - 16:00)	<b>Beach Tennis/Misto/Master</b> (Aventura Beach / 13:00 - 16:00)		
	<b>Beach Tennis/Masculino/Master</b> (Aventura Beach / 16:00 - 18:00)	<b>Beach Tennis/Masculino/Sênior</b> (Aventura Beach / 16:00 - 18:00)	<b>Beach Tennis/Feminino/Sênior</b> (Aventura Beach / 16:00 - 18:00)		
<b>Vôlei de Praia Feminino/Livre</b> (PUC / 13:00 - 17:00)	<b>Vôlei de Praia Masculino/Livre</b> (PUC / 13:00 - 18:00)	<b>Vôlei de Praia Masculino/Master</b> (PUC / 13:00 - 18:00)	<b>Vôlei de Praia Masculino/Livre</b> (PUC / 13:00 - 18:00)	<b>Vôlei de Praia Masculino/Master</b> (PUC / 13:00 - 15:40)	
<b>Vôlei de Praia Masculino/Sênior</b> (PUC / 17:00 - 18:00)	<b>Pebolim/Masculino/Dupla</b> (PUC / 13:00 - 18:00)	<b>Pebolim/Masculino/Simples</b> (PUC / 13:00 - 18:00)			
	<b>Dominó Feminino</b> (PUC / 13:00 - 17:00)				
<b>Sinuca Feminino</b> (Snooker Tigre / 12:00 - 18:00)					
<b>Sinuca Masculino</b> (Snooker Tigre / 12:00 - 18:00)					
<b>Tênis de Quadra</b> (Centro Gaúcho de Esportes / 13:00 - 18:00)	<b>Tênis de Quadra</b> (Centro Gaúcho de Esportes / 13:00 - 18:00)	<b>Tênis de Quadra</b> (Centro Gaúcho de Esportes / 13:00 - 18:00)	<b>Tênis de Quadra</b> (Centro Gaúcho de Esportes / 13:00 - 18:00)	<b>Tênis de Quadra</b> (Centro Gaúcho de Esportes / 13:00 - 18:00)	
<b>Basquete Masculino</b> (PUC / 17:00 - 18:00)	<b>Basquete Masculino</b> (PUC / 17:00 - 18:00)	<b>Basquete Masculino</b> (PUC / 17:00 - 18:00)	<b>Basquete Masculino</b> (PUC / 16:00 - 18:00)	<b>Basquete Masculino</b> (PUC / 14:00 - 16:00)	

### OTC 2026 - CRONOGRAMA DE COMPETIÇÃO - CALENDÁRIO SINTÉTICO

SEGUNDA - 02/11	TERÇA - 03/11	QUARTA - 04/11	QUINTA - 05/11	SEXTA - 06/11	SÁBADO - 07/11
NOITE					
<b>Futsal</b> (PUC / 18:00 - 22:00)	<b>Futsal</b> (PUC / 18:00 - 22:00)	<b>Futsal</b> (PUC / 18:00 - 22:00)	<b>Futsal</b> (PUC / 18:00 - 22:00)	<b>Futsal</b> (PUC / 18:00 - 22:00)	
<b>Futebol Society</b> (PUC / 18:00 - 22:00)	<b>Futebol Society</b> (PUC / 18:00 - 22:00)	<b>Futebol Society</b> (PUC / 18:00 - 22:00)	<b>Futebol Society</b> (PUC / 18:00 - 22:00)	<b>Futebol Society</b> (PUC / 18:00 - 22:00)	
<b>Basquete Masculino</b> (PUC / 18:00 - 20:00)	<b>Basquete Masculino</b> (PUC / 18:00 - 20:00)	<b>Basquete Masculino</b> (PUC / 18:00 - 20:00)	<b>Pôquer</b> (Ypiranga Poker / A partir das 18:00)	<b>Tênis de Mesa/Feminino/Livre/Simples</b> (PUC / 18:00 - 20:00)	
<b>Tênis de Quadra</b> (Centro Gaúcho de Esportes / 18:00 - 23:00)	<b>Tênis de Quadra</b> (Centro Gaúcho de Esportes / 18:00 - 23:00)	<b>Tênis de Quadra</b> (Centro Gaúcho de Esportes / 18:00 - 23:00)	<b>Tênis de Quadra</b> (Centro Gaúcho de Esportes / 18:00 - 23:00)	<b>Tênis de Quadra</b> (Centro Gaúcho de Esportes / 18:00 - 23:00)	
<b>Vôlei Indoor Feminino</b> (PUC / 18:00 - 22:00)	<b>Vôlei Indoor Feminino</b> (PUC / 18:00 - 22:00)	<b>Vôlei Indoor Feminino</b> (PUC / 18:00 - 22:00)	<b>Vôlei Indoor Feminino</b> (PUC / 18:00 - 22:00)	<b>Vôlei Indoor Feminino</b> (PUC / 18:00 - 22:00)	
<b>Futevôlei Masculino/Master</b> (Aventura Beach / 18:00 - 20:45)	<b>Beach Tennis/Masculino/Master</b> (Aventura Beach / 18:00 - 20:00)	<b>Beach Tennis/Masculino/Sênior</b> (Aventura Beach / 18:00 - 19:00)	<b>Beach Tennis/Feminino/Sênior</b> (Aventura Beach / 18:00 - 19:00)		
<b>Vôlei de Praia Masculino/Sênior</b> (PUC / 18:00 - 20:40)	<b>Vôlei de Praia Masculino/Livre</b> (PUC / 18:00 - 22:00)	<b>Vôlei de Praia Masculino/Master</b> (PUC / 18:00 - 20:00)			
<b>Sinuca Feminino</b> (Snooker Tigre / 18:00 - 22:00)	<b>Tiro Esportivo</b> (Clube de Tiro COESP / 18:00 - 22:00)	<b>Tiro Esportivo</b> (Clube de Tiro COESP / 18:00 - 22:00)			
<b>Sinuca Masculino</b> (Snooker Tigre / 18:00 - 22:00)					

CRONOGRAMA SUJEITO A ALTERAÇÕES DE ACORDO COM A QUANTIDADE DE EQUIPES INSCRITAS EM CADA MODALIDADE/PROVA